

Steg 4

2 Test / Blandat (Steg 2 + 3): A

- 1) 1. Db4 hotar matt och pjäsvinst (Dubbelhot: dam)
- 2) 1. ... Dd2+ 2. Dxd2 Tg6# (Locka bort + Matt); 1. ... Tg6+? 2. Dxg6 hxg6 3. Kxg6+ vinner.
- 3) 1. Sg6 (Instängning tack vare en bindning)
- 4) 1. ... Te1+ 2. Txe1 Dxd4+ (Locka bort + Material); 2. Kf2 Te2+
- 5) 1. Lxf6 Dxf6 2. Dh7# (Slag+

Matt)

- 6) 1. Th5+ gxh5 2. Df6# (Locka bort + Matt)
- 7) 1. ... Lg6 (Bindning)
- 8) 1. Tf3+ exf3 2. Dxg5 (Avdragare)
- 9) 1. Sc6+ Ka8 2. Sxe7; 1. ... Txc6 2. dxc6 (Dubbelhot: Springare)
- 10) 1. b4 (Instängning)
- 11) 1. ... Ta6+ 2. Kxa6 (Patt)
- 12) 1. 0-0-0+ och 2. Sxb5 (Försvara mot bindning)

3 Test / Blandat (Steg 2 + 3): B

- 1) 1. Dxh7+ Txh7 2. Sg6# (Slag + Matt)
- 2) Bild
- 3) 1. Sd6+ Dxd6 2. La6# (Avdragare)
- 4) 1. g3 Txf3 2. Dxh6+ Dh7 2. Lxg7+ (Hot på bunden pjäs)
- 5) 1. ... Sf3+ 2. Dxf3 De1+ (Avdragare)
- 6) 1. Ld6 Lxd6 2. Dh8# (Avdragare)

- 7) 1. ... La4 (Instängning tack vare en bindning)
- 8) 1. ... Sxf3+ 2. Sxf3 T8g2# (Slag + Matt)
- 9) 1. Tc6+ Kf7 (1. ... Kxd5 2. Lg2#) 2. Txe5 (Jaga bort + Material)
- 10) 1. Se5+ Ke8 2. Txc8# (Dubbelschack)
- 11) 1. ... Tb8 (Instängning)
- 12) 1. ... Tc3+ 2. Kxc3 (Patt); 2. Kb2? Kxb4

5 Eliminera försvararen / Spärta: A

- 1) 1. Sf5+ följt av 2. Txh3.
- 2) 1. Sc6+ bxc6 2. Dxc5
- 3) 1. Lb8 och tornet på a8 är instängt.
- 4) 1. ... Sf4 (hotar 2. ... Se2+) 2. exf4 Dxd6

- 5) 1. ... Sf3+ 2. gxf3 Dxd1+ 6) 1. ... Le2 och vit måste offra kvaliteten
- 7) 1. ... Lb5 2. axb5 Dxe2#
- 8) 1. Se4 med hoten 2. Dxe8 och 2. Txe1. På 1. ... Dxe4

följer 2. Df8+ och matt. Sämre är 1. Se2 på grund av 1. ... Dxf1+ 2. Dxf1 Sxe2 och svart kan fortsätta spela.

- 9) 1. Tg6 fxc6 2. Dxc7#
- 10) 1. ... c4+ 2. Kh1 Dxb5

6 Eliminera försvararen / Spärria: B

- 1) 1. ... Lb3 2. axb3 Sc2#
- 2) 1. ... Lc1+ 2. Kxc1 Dxc1
- 3) 1. ... Tc1+ 2. Sxc1 Dd1# eller 2. Txc1 Dxb7
- 4) 1. d5 cxd5 2. Tg1+; på 1. Tg1+ följer 1. ... Tg5.
- 5) Bild
- 6) Bild
- 7) 1. Tc6 dxc6 2. Sxf6+; 1. Sc6? Sxe4 är dåligt
- 8) 1. e6 fxe6 (1. ... Lxe6 2. Sxe6)

8 Dubbelhot: Locka: A

- 1) 1. ... Td2+ 2. Dxd2 Sf3+
- 2) 1. Dxf6+ Kxf6 2. Se4+
- 3) 1. Dxc6 Dxc6 2. Sxe7+
- 4) Bild
- 5) Bild
- 6) 1. Bh6+ Kxh6 2. Sf7+; 1. ... Kh8 2. Sf7#
- 7) 1. Dh8+ Kxh8 2. Sxg6+ och 3. Sxe7
- 8) 1. Lxf7+ Kxf7 2. Se5+ (bättre är 1. ... Kd8)

9 Dubbelhot: Locka: B

- 1) 1. ... Txc2+ 2. Kxc2 De4+ och 3. ... Dxb1
- 2) 1. ... Txf1+ 2. Kxf1 Dd1+ 3. Kg2 Dxc4+
- 3) 1. Lxf7+ Kxf7 2. Dd5+; 1. Dd5? De7

- 11) 1. Lc8 med hoten 2. Lxb7 och 2. Te8#. 1. Tc8+ Txc8 2. Lxc8 Tb1 är inte bra.
- 12) 1. ... Tc1+ 2. Lxc1 2. Db1#; 2. Txc1 Dxd5

2. Dxc4 (2. ... e5 3. Sf5 eller 3. Se6)
- 9) 1. ... Sf3+ 2. Kf1 Txf6; 2. Txf3 Txh6 1. Td8+ Lxd8 2. De8# eller 1.
- 10) ... Txd8 2. Dxb7
- 11) 1. Ld6 Dxb3 2. Tf8#; 1. ... Txd6 2. Db8+; 1. ... Sxd6 2. Dxe6+
- 12) 1. g4 Dxf3 2. Tc8+ och matt

- 9) 1. ... Dxc3+ 2. Kxc3 Se4+ och 3. ... Sxd2
- 10) 1. ... Lg5 2. Dxc5 (damen är fångad) 2. ... Sh3+
- 11) 1. ... Tc1 2. Dxc1 Se2+ (tornet på f2 är bundet)
- 12) 1. Dxf8+ Kxf8 2. Se6+ och 3. Sxd8; 1. Se6? Dxe7 eller 1. Lxg7 Sxg7 2. Dxc7+ och 3. Se6+ är bara ett byte.

- 4) 1. ... Txc2+ 2. Kxc2 Dg5+
- 5) 1. Sd7 Txd7 2. Dh3+; 1. Dh3+? Kg7 2. Sd7 Dd6 3. Sxb8 Th8
- 6) 1. d5 Lxd5 2. Dd4
- 7) 1. Txd6 Txd6 2. De5

- 8) 1. ... Txd4 2. Txd4 De5
- 9) 1. Txb7 Txb7 2. Da8+; 1. Txe7
Dxg2#

- 10) 1. ... Txa5 2. Txa5 De1+
- 11) 1. Lxa6 Txa6 2. Dd3
- 12) 1. b4 Lxb4 2. Dd4

10 Dubbelhot: Locka: C

- 1) 1. Tf8+ Kxf8 2. Lxg7+
- 2) 1. Lb7+ Kxb7 2. c6+
- 3) 1. Dxh7+ Kxh7 2. Sxd6+; 1.
Sxd6? De3+
- 4) 1. ... Dxg2+ 2. Kxg2 d4+; 1. ...
d4 2. Dd2 eller 2. Dc4+
- 5) 1. ... Txf1+ 2. Kxf1 Lh3+ (2.
... Ld3+ 3. Sxd3)
- 6) 1. ... Sxd4 2. Dxd4? Sg4+

- 7) 1. Td7+ Kxd7 (1. ... Ke6 2.
Dd5#) 2. Sxf6+
- 8) 1. Td4 Dxd4 2. e6+
- 9) 1. ... Txf1+ 2. Kxf1 Lxg2+! (2.
... Lb5+ 3. Txb5)
- 10) 1. Txd7 Dxd7 2. Sh6+
- 11) 1. ... Dd3+ 2. Kxd3 Lxc6+
- 12) 1. Lxc5 Dxc5 2. axb4

11 Dubbelhot: Locka: D

- 1) 1. Sxe5 Txe5 2. f4 (dubbel-
hot: pawn)
- 2) 1. Tb8 Txb8 2. Lxe5+ (dubbel-
hot: löpare)
- 3) 1. Tg8+ Dxg8 2. Tg2+(Röntgen-
schack)
- 4) 1. Txd3 Txd3 2. Le4 (dubbel-
hot: 2 pieces)
- 5) Bild
- 6) 1. Dc4+ Dxc4 2. g8D+(Röntgen-
schack)
- 7) 1. ... Sxc2 2. Dxc2 Lxd3+

- (Dubbelhot: löpare)
- 8) 1. ... Dxf1+ 2. Kxf1 Txf5+
(Dubbelhot: torn)
- 9) 1. Be7 Dxe7 2. f6 (dubbel-
hot: 2 pjäser)
- 10) 1. Dxd7 Dxd7 2. Lxe6+
(Dubbelhot: löpare)
1. ... Txc4 2. Dxc4 Ld5
- 11) (Röntgenhot)
- 12) 1. Lc4+ Kf8 2. Txe8+; 1.
Txe8? Txa6+ (Dubbelhot:
löpare)

13 Eliminera försvararen / Blockera: A

- 1) 1. e7+ Txe7 2. Dh8#
- 2) 1. Dxd5+ Df7 2. Th8#
- 3) 1. Db8+ Txb8 2. Sc7#
- 4) 1. ... Td1+ 2. Dxd1 Df2#; 2.
Kxd1 Dxf1#
- 5) 1. d6+ Txd6 2. Lh4#
- 6) 1. Dg8+ Txg8 2. Sf7#; 1. Sf7+
Txf7 vinner inte.
- 7) 1. ... Tg2 2. Dxg2 Dh5#; 2.

- Dd1 Txb2
- 8) 1. Dg7+ Sxg7 2. Sh6#
- 9) 1. Th3+ Lxh3 2. g3#
- 10) 1. ... Tf1+ 2. Dxf1 De3#; 2.
Kxf1 De1#
- 11) 1. ... e5+ 2. dxe5 Dd2#; 2.
Kxe5 Dxg3+
- 12) 1. Te7 Txe7 2. Dh7+; 1. ... g6
2. Txd7

14 Eliminera försvararen / Blockera: B

- 1) Bild g4#
- 2) Bild 9) 1. Dh7+ Sxh7 2. Sg6+ Kg8 3. Bd5#
- 3) 1. Th8+ Sxh8 2. Lh7#
- 4) 1. Se7+ Sxe7 2. Txf8+ Kxf8 3. Td8# 10) 1. ... g3 2. fxg3 Dxd2+ 3. Kxh2 Th5#; 2. Txg3 Te1+ 3. Tg1 Dg2#
- 5) 1. Tf8+ Txf8 2. Sg7#
- 6) 1. Bg8 Txg8 2. Sf7#
- 7) 1. Tf8+ Dxf8 2. Txf8+ Txf8 3. Dxf6# 11) 1. ... Lxf3+ 2. Lxf3 Le5; 1. ... Be5? 2. f4
- 8) 1. Tf4+ Kh5 2. Th4+ gxf4 3. Dh1# 12) 1. ... Tf2+ 2. Txf2 Dh5+ 3. Kgl Dh1#

15 Test / Blandat: C

- 1) 1. Td7+ Sxd7 2. Dg7#; 1. ... Dxd7 2. Sf6+ (Spärra och Dubbelhot: Locka) attack: Locka)
- 2) 1. Sf6 Lxf6 2. De4; 1. ... gxf4 2. Txh7# (Blockera) 8) 1. R1e6 Lxe6 2. Dxd6; 1. ... Dxe6 2. Txe6 Lxe6 3. Dxd6 f6 4. Dg6+ (Spärra)
- 3) 1. ... b4 2. Lxb4 Db7+; 1. ... Db7+? 2. Df3 (Dubbelhot: Locka) 9) 1. ... Ta2+ 2. Lxa2 Sc2# (Blockera)
- 4) 1. ... Dxc3+ 2. Kxc3 Sxe4+ (Dubbelhot: Locka) 10) 1. ... Lxc2+ 2. Kxc2 b3+ (Avdragare: Locka)
- 5) 1. ... Txd4 2. Dxd4 Sg4+ (Avdragare: Locka) 11) 1. Nd5 exd5 2. Txe7; 1. ... Txd7 2. Sxe7+ eller 1. ... Dxd7 2. Sxf6+ (Spärra)
- 6) 1. ... Th4+ 2. Sxh4 g4#
- 7) 1. Txb2 Txb2 2. Dc3 (double 12) 1. Lc7 Txc7 2. De5 (Dubbelhot : Locka)

16 Test / Blandat: D

- 1) 1. ... Td2 och 2. ... Sxf3+ (Dubbelhot: Locka) 6) 1. Dxd6 Kxd6 2. Lf4+ (Avdragare: Locka)
- 2) 1. Th8+ Lxh8 2. Dxf7#; 1. ... Kxh8 2. Sxf7+ (Locka bort + Matt eller Dubbelhot: Locka) 7) 1. Dh7+ Sxh7 2. Sg6# (Blockera)
- 3) 1. Txd4 Txd4 2. De3 (dubbelhot : Locka) 8) 1. e7 Sxe7 2. Dc7 (Dubbelhot : Locka)
- 4) 1. Dg7+ Kxg7 2. Txg6# (Avdragsschack : Locka) 9) 1. Da4+ Ta5 2. Dc6+ Lb6 3. Dc8# (Blockera)
- 5) 1. Txf6+ Kxf6 2. Df2+ (dubbelhot : Locka) 10) 1. Dd5+ Dxd5 2. Sxe7+ (Dubbelhot: Locka)

11) Bild

**18 Bindning / Locka den bakre
pjäsen: A**

1. h6+ Kxh6 (1. ... Kg8 2. Df6)
2. Dh1 (2. Txd4 Kg7)
1. e8D+ Kxe8 2. La4; 1. La4?
Tb1+
1. Th8+ Kxh8 2. Lc3; 1. ...
Dxh8 2. Dg6#; 1. Lc3? Dxc3+
2. fxg3 Lxh5 (vanlig miss)
1. g4+ Kxg4 2. Le6
1. ... Sxd3 2. Dxd3 e5; 1. ...
e5? 2. Lxc5
1. Dxc6+ Txc6 2. Sf4

**19 Bindning / Locka den främre
pjäsen: A**

1. Lxe5+ Sxe5 2. Dg3
1. Txf4+ Dxf4 2. Tf1
1. Txd6 Dxd6 2. Lg3
- Bild
1. Df6+ Dg7 2. Te7! Dxf6 3.
Txx7#
1. Txe5 Txe5 2. Te1
1. Sxc5 Sxc5 2. Sa4

**20 Bindning / Locka den främre/bakre
pjäsen: A**

1. Lxd7+ Kxd7 2. Th7
1. ... Ta1+ Kxa1 2. Dxd2
1. ... Txf2+ 2. Kxf2 Lb6
1. Dxc7 Txc7 2. Lf4
1. ... Dxc2+ 2. Dxc2 Txf1+
1. ... Txc4+ 2. Lxc4 Dxe2
1. ... Txc3 2. Dxc3 Lf6

21 Slutspel / Fribonde: A

1. ... Lc1 2. Kh5 Lxf4; 2. ...
g1D? 3. Sh3+
1. ... Lb2
1. ... e4+ 2. Lxe4 Sxe4

12) Bild

1. Sxc6 Dxc6 2. c4; 1. c4?
Nde7
1. ... Df5 2. Ld3 d5
1. Lh7+ Kxh7 2. Dxe6
1. Lxc5 Dxc5 2. Dxd3; 1. Dxd3
cxd3 2. Lxc5 och 3. Lxc8 är
ingenting speciellt.
1. Sxc6 Dxc6 2. Dxc4
1. Lxf7+! Kxf7 2. Dxe4; 1.
Dxe4? Sxe4 2. Lxf7+ Kh8 (2.
Txf7 Sd6)

1. Txc7+ Txc7 2. Dc8
1. ... Txc2+ 2. Txc2 Dxd2
1. ... Dxf3+ (1. ... Sg4 2. hxg4)
2. Dxf3 Txe2+
1. Dxh7+ Dxh7 2. Sf7#; 1.
Sg6+? Txc2 2. Dxc2 Te1#
1. e6 Lxe6 2. Dxc4

1. ... Txd4 2. Txd4 c5
- Bild
1. Dxd5+ Dxd5 2. Lg2; 1. Lg2
Lb7
1. Txb8 Kxb8 2. d4
1. Da3+ Te7 2. Sg8!

2. Txc6 Kg7 räcker inte.
1. Td7 Txd7 2. exd7
1. ... Le1+ 2. Ke2 b1D 3. Tb5+
Lb4; 2. Kxe1 b1D+

- 4) 1. Txd8+ Sxd8 2. e7; 1. Td6 g5
 8) 1. Bh6+ Kxh7 2. Lxf8; 1. Lf6+? Kxh7
 9) 1. Se4; 1. Sf5? Te8
 7) 1. ... Dxf3 2. gxf3 e2
 10) 1. Lc4+ Kh8 2. Lf7 eller 2. Lb5
 11) 1. Txf8+ Kxf8 2. d7+
 12) 1. ... Ta3 2. Txa3 Lxd6+

22 Slutspel / Fribonde: B

- 1) 1. Dc8+ Sxc8 2. d7
 2) 1. Th5 Txh5 2. fxe7
 3) 1. De6+ Dxe6 2. dxe6
 4) 1. Tc7 d4 2. Tc8
 5) 1. Nb7+ Sxb7 2. a6 Kc7 3. a7
 6) 1. Be5+ Lxe5 (1. ... Kxe5 2. g7) 2. a7
 7) 1. Tc8+ Txc8 2. d7+; 1. d7+
 Kf7 2. Tc8 Ta5+
 8) Bild
 9) 1. ... Dxc5 2. Sxc5 a7
 10) 1. Td8 Txd8 2. Lf6+
 11) Bild
 12) 1. Tg7+ Kh8 2. Th7+ Kg8 3. Th8+ Kxh8 4. g7+

23 Slutspel / Försvara mot fribonde: A

- 1) 1. Lb3 (1. Lb5? Kc2) 1. ... Kc1 (1. ... Ka1 2. Lc2) 2. La2 ½-½
 2) 1. ... b3+ 2. Kxb3 La5 ½-½
 3) 1. Bd5+ Kg7 2. La2 ½-½
 4) 1. Lc4+ Kxc4 2. Kxe2 Kc3 3. Kd1 Kd3 Patt
 5) 1. Nd4 c1D 2. Sf3#; 1. ... Kg5 2. Sxc2 1-0
 6) 1. Lb1 (1. Ld3+? Kc3!) 1. ... Kb3 (1. ... Kc3 2. La2) 2. Kd3
 Kb2 3. La2 ½-½
 7) 1. ... Sh1+ Kg2 2. Ke3 Kxh1 3. Kf2 Patt
 8) 1. ... Ke5 2. a7 Le6 3. a8D Bd5+ ½-½
 9) 1. Bd7 Kxc7 2. Lxh3 ½-½
 10) 1. Kf2 d1D 2. Txe1 1-0
 11) 1. Kd7 a2 2. Ke7 a1D 3. Lf6+ ½-½
 12) 1. Se4 g2 2. Sd2+ ½-½

25 Dubbelhot / Eliminera försvararen: A

- 1) 1. Lxc6+ Lxc6 2. Se5+ (Slå)
 2) 1. Dxe5 Txe5 2. Sf6+ (Slå)
 3) 1. a5 Sc8 2. Sd5 (Jaga bort)
 4) 1. Dxe8+ Txe8 2. Sc6+ (Slå)
 5) 1. ... d4 2. Se4 Sb3+ (Jaga bort)
 6) 1. ... Dxf3 2. gxf3 Se2+ (Slå)
 7) 1. Lxc7 Bondevinst (Locka bort)
 8) 1. ... Lxb2 (Slå)
 9) 1. Txf7+ Txf7 2. Se6+ (Slå)
 10) 1. Lxb7 Lxb7? 2. Se6+ (Locka bort)
 11) 1. ... Shxf3+ 2. Lxf3 Sxh3+ (Locka bort)
 12) 1. ... g4 2. Sf4 Sf3+ (Spärra)

26 Dubbelhot / Eliminera försvararen: B

- 1) 1. d5 Se5 2. Da4+ (Jaga bort)
- 2) 1. Lxc6 dxc6 2. Da3+ (Slå)
- 3) 1. Sxf5 exf5 2. Dxd5+ (Locka bort)
- 4) 1. f4 Te7 2. Db2+; 1. Db2? Db6+ (Jaga bort)
- 5) 1. Sg5 fxg5 2. Dh5+; 1. ... g6 2. Dh4+ (Spärra)
- 6) 1. Lxf6 Dxf6 2. Dd5+ (Slå)
- 7) 1. Sxg6+ hxg6 2. Dh4+ (Locka bort)
- 8) 1. ... Se3 2. fxe3 Dxe3+ (Locka)
- 9) 1. Te7 Dxe7 2. Dxd5+ (Locka bort)
- 10) 1. ... Lxg2 2. Dxg2 Da5 (Locka bort)
- 11) 1. Nd4 exd4 2. Db3+ (Spärra)
- 12) 1. ... a6 (eller 1. ... Dg6+ och 2. ... a6) 2. Db3 Dg6+ (Jaga bort)

27 Matt / Magnet: A

- 1) 1. Te8+ Kxe8 2. De7#
- 2) 1. Th8+ Kxh8 2. Dh7#
- 3) 1. Dh6+ Kxh6 2. Th1#; 1. ... Kg8 2. Tc8+ och Matt
- 4) 1. ... Ta3+ 2. Kxa3 Da6 och Matt
- 5) Bild
- 6) Bild
- 7) 1. a4+ Kxa4 2. Db3+
- 8) 1. Df8+ Kxf8 2. Txf7+ Ke8 3. Tf8+ Kd7 4. T2f7#
- 9) 1. Th8+ Kxh8 2. De8+ Kh7 3. Dg8#
- 10) 1. Th8+ Dxh8 2. Df7#
- 11) 1. ... Th2+ 2. Kxh2 Df4+ 3. Kh1 Df3+ 4. Kh2 Dg2#
- 12) 1. Df6+ Kxf6 2. Le5#; 1. ... Kg8 2. Le5 med matt.

28 Matt / Magnet: B

- 1) 1. Tc4+ Kxc4 2. Dc3#
- 2) 1. Txx7+ Kxh7 2. Df7+ Kh6 3. Dxxg6#; 2. ... Kh8 3. Sxxg6#
- 3) 1. ... Dh1+ 2. Kxh1 Lf3+ 3. Kg1 Td1#
- 4) 1. Df8+ Kxf8 2. Td8#
- 5) 1. ... Ld3+ 2. Kxd3 Dd1#
- 6) 1. ... Dg1+ 2. Kxg1 Tbxg2+ 3. Kh1 Tg1+ 4. Txxg1 Sf2#; 2. Txxg1 Sf2#
- 7) 1. Tb8+ Kxb8 2. Th8#
- 8) 1. ... Th1+ 2. Kxh1 Dh3+ 3. Kg1 Sf3#
- 9) 1. ... Tg1+ 2. Kxg1 Dxxh2+ 3. Kf1 Dh1#
- 10) 1. ... Ta3+ 2. Kxa3 Da1+ 3. Kb3 a4#
- 11) 1. ... Lxh3 2. Kxh3 Df4 och Matt op g3.
- 12) 1. Th7+ Kxh7 2. Dh2+

29 Strategi / Bondestruktur: A

- 1) 1. ... c5 2. bxc5 Lxc5
Den svarta löparen blir mer aktiv; dessutom är de vita bönderna nu splittrade.
- 2) 1. Sd5+ och 2. Sxf6
Svarts bondestruktur försämras; Speciellt f7-bonden är ett problem. Svart kan försöka spela f6 och sen f5, men då blir f5 en måltavla för vits löpare.
- 3) Bild
- 4) 1. ... g5 2. fxg6? Lxg4
Tack vare bindningen på vita f-bonden kan svart lösa sina problem med sin efterblivna bonde. Annars bör tornet ta över försvaret på g-bonden. Tornet behöver inte längre skydda h-bonden.
- 5) 1. Lxc6+ bxc6 2. Dxf3
Innan vit slår tillbaka på f3 förstör han motståndarens bondestruktur.
- 6) Bild
- 7) 1. f5 Lxc4 2. bxc4; 1. Lxe6 fxe6 och det finns inget att oroa sig över. Vit tillåter dubbelbonden. Svart kan inte försvara sin svaga bonde längre.
- 8) 1. e5 Lc7 2. Lxg6
Vit tar inte på d5 för efter 1. exd5 exd5 är vits bonde på e3 fortfarande svag och kan angripas lätt. Han föredrar att flytta fram e-bonden med tempo för att ge svart en svag dubbelbonde på g-linjen.
- 9) 1. Tc1 c5 2. Tc4
Självklart byter inte vit på d5. Den svaga bonden på c6 måste vara kvar på brädet. Tornet är den bästa pjäsen att angripa de svaga c- och a-bönderna med.
- 10) 1. ... h4 2. Lxe5 dxe5
Svart får en stark bondeduo i centrum.
- 11) 1. h5 Lf5 2. h6
Att avancera med h-bonden förvärrar svarts bondestruktur efter 2. ... gxh6 3. Lxf6 eller efter 2. ... Lf8, då det är upp till vit när han vill ta på g7.
- 12) 1. Te2
Det vore dumt att byta den svaga bonden på e5 mot f2-bonden. Vit kan ju fortfarande ta den nästa drag.

30 Test / Blandat: E

- 1) 1. Lc3 Lxc3 2. c7; 1. c7? Lxc7
2. Lxc7 Kg5 (Promoverar
fribonden)
- 2) 1. ... Txd4 2. Txd4 Dg5 eller 1.
... Dg5 (Dubbelhot:
Eliminera försvararen)
- 3) 1. Sxd5 vinner en bonde
(Locka den främre pjäsen)
- 4) 1. ... Tg1+ 2. Kxg1 Sf3+ 3.
Kh1 Dh2# (Magnet)
- 5) 1. d6 Lxd6 2. Tb6 (Locka den
främre pjäsen)
- 6) 1. Th8+ Kxh8 2. Dxh6+ Kg8
Dxg7# (Locka den bakre
pjäsen)
- 7) 1. Sd8 eller 1. Ld8 (Spärra)
- 8) 1. Ke3 Sg5 2. Lf6+; 1. ... Sd6
2. Lc5 (Promoverar
fribonden)
- 9) 1. ... Dxf3+ 2. Kxf3 Sh4+ 3.
Kf4 g5# (Matt)
- 10) 1. ... Txc1 2. Txc1 Dh6
(Dubbelhot: Locka)
- 11) 1. Sc6! Txe3 2. Dxc2; 1. ...
Txc6 2. Txe7 (Spärra)
- 12) 1. ... Dxe2 2. Txe2 f6 (Locka
den bakre pjäsen)

31 Test / Blandat: F

- 1) 1. ... Lxe3 2. fxe3 Sc2
(Dubbelhot: Locka)
- 2) 1. f4 Ld6 2. Dxe6+ (hot på en
bunden pjäs)
- 3) 1. Da8 Txa8 2. Sxe7+
(Dubbelhot: Eliminera
försvararen)
- 4) 1. Df8+ Kxf8 2. Th8#; 1. ...
Txf8 2. Se7# (Locka bort +
Matt/ Blockera)
- 5) 1. ... Le7 2. Dxg5 Lxg5+; 2.
Tdh1 Dxf4 3. Txf4 Lg5
(Dubbelhot)
- 6) 1. ... Le2 2. f3 Sxg3; 2. Dxe2
hxg6 (Försvara mot bindning)
- 7) 1. Lc4 Tg7 2. Th8+
(Dubbelhot: Eliminera
försvararen)
- 8) Bild
- 9) Bild
- 10) 1. Th7+ Txh7 2. Dxg5+ Kxg5
3. d8D+(Promoverar
fribonden)
- 11) 1. ... Lf6+ 2. Lc3 Dd2 (Locka
den främre pjäsen)
- 12) 1. Dg8+ Kxg8 2. Sg6 (Matt)

32 Tornslutspel / Fribonde: A

- 1) 1. Ta6 Txa6 2. bxa6 och 3.
a8D+
- 2) 1. Td6+ Txd6 2. b8D
- 3) 1. Th3+ Kg8 2. Tg3 Txg3 3.
d7; 1. Tf8+? Kh7 2. Td8 Tg5
3. Kd2 Kg7
- 4) 1. ... Tg4+ 2. Kc5 Th4 med
promovering.
- 5) 1. Te3 Kxe3 2. e7 Td1+ 3.
Kc2 Td2+ 4. Kc1 med
promovering.
- 6) 1. Td4 Kxd4 2. d7 med
promovering.
- 7) 1. ... Td1+ 2. Kxd1 exf2 med
promovering.
- 8) 1. h6+ Kg8 2. h7+ Kg7 3. Txf8
- 9) 1. ... Tb2+ 2. Ke3 Tb3+ 3.
Txb3 a1D eller 2. Kd1
Tb1+
- 10) 1. Kb4 Ta1 2. Tc5+ och 3. Ta5;
1. Tc5+?? Txc5 med schack!
- 11) 1. exd6 Txe1+ 2. Kf2 Te8 3.

dxc7 och 4. d6
12) 1. ... Tc1! följt av 2. ... d2

för 2. Ke3 går ej p.g.a. 2. ...
Te1+.

34 Dubbelhot / Jaga eller sikta: A

- 1) Bild
- 2) 1. ... Dc5+ 2. Kf1 Se3+; 2. Kh1 Sf2+
- 3) 1. Sb6+ Kb8 2. Sd7+
- 4) 1. Sc7 och 2. Se6+ eller 2. Sxa8
- 5) 1. ... Sf3+ 2. Kxg2 Sd2
- 6) 1. ... Sc5 och 2. ... Sd3
- 7) 1. De8+ Kh7 2. De4+; 1.

- Da8+? Td8
- 8) 1. ... De1+ 2. Kg2 De4+; 1. ... De4+? 2. Dg2
- 9) 1. Dc2+ Kg8 2. Dc8+
- 10) 1. Dh5 g6 2. Dd5
- 11) 1. Da4 b6 2. De4
- 12) 1. Da7 och 2. Da2+

35 Dubbelhot / Jaga eller sikta: B

- 1) 1. De5+ Kg8 2. Dd5+ vinner torn.
- 2) 1. Sf5 Df6 2. Sh6+
- 3) 1. ... Lb7+ 2. Kg1 Se2+
- 4) 1. Db2 Td1 2. Db4+
- 5) 1. ... Dd4+ 2. Df2 Db4
- 6) 1. ... Dd1+ 2. Kg2 Dc2+

- 7) 1. f4 Te6 2. Sg7+
- 8) 1. ... Dd4+ 2. Le3 Dxb2
- 9) 1. Be3 Da8 2. Sc7+
- 10) 1. ... Sd4 2. De3 Se2+
- 11) 1. b4 Ld4 2. De4+
- 12) 1. Sc5! Te8 2. Sa6; 1. ... dxc5 2. Td7

37 Angrip rockadställningen / Mattbilder : A

- 1) 4 Mattbilder
- 2) 4 Mattbilder
- 3) 4 Mattbilder
- 4) 1. ... Dxf1+ 2. Kxf1 Ld3+
- 5) 1. Tf3+ Kh8 2. Sg6+ hxg6 3. Th3#
- 6) 1. Dxc8+ Kxc8 2. Th8+
- 7) 1. ... Txe2+ 2. Dxe2 Dxe2+ 3. Kxe2 Th8#

- 8) 1. Se7+ Kh8 2. Sg6+
- 9) 1. Da8+ Kh7 2. Dh8+
- 10) 1. Ta8+ Kxa8 2. Lxc7 gxh3 3. Ta1#
- 11) 1. Dxd4 Lxd4 2. Lxd4 b5 3. Th8#
- 12) 1. Be6+ Kb7 2. Ld5+ Ka7 3. Ta8#; 1. Ld5+ Dxe8

38 Angrip rockadställningen / Mattbilder : B

- 1) 4 Mattbilder
- 2) 4 Mattbilder
- 3) 4 Mattbilder
- 4) 1. Dxe7+ Kxe7 2. Th3+
- 5) Bild

- 6) Bild
- 7) 1. Se7+ Kh8 2. Dxe7+
- 8) 1. Ndf7+ Kh7 2. Sg5+
- 9) 1. Dxe6+ Lxe6 2. Sg5+ Kh8 3. Th7#

- 10) 1. Dg6 fxg6 2. Txg7+ 12) 1. Dxc7+ Sxg7 2. Txx6+
 11) 1. ... Dh3 2. Tbg1 Dxx2+

39 Angrip rockadställningen / Mattbilder : C

- 1) 4 Mattbilder 7) 1. Sg6+ Kh7 2. Se5+
 2) 4 Mattbilder 8) 1. Dxc7+ Kxc7 2. Sd5+
 3) 4 Mattbilder 9) 1. ... Dxc2 2. Kxc2 Sf4+
 4) 1. ... Db4+ 2. Ka1 Dc3+ 10) 1. Sef6+ gxf6 2. Lh6+
 5) 1. ... Dxc2+ 2. Kxc2 Lf3+ 11) 1. Df6 gxf6 2. Sh6+
 6) 1. Dxx7+ Sxx7 2. Sg6+ 12) 1. Dg8+ Kxc8 2. Se7+

40 Angrip rockadställningen / Angrip rockaden: A

- 1) 1. Lxx7+ Kh8 2. Lg6+ Kg8 3. 7) 1. ... Sg3 2. Kg1 Dg2+ 3.
 Dh7+ Kf8 4. Dxf7# Txx2 Sh3#
 2) 1. Dg7+ Lxc7 2. Lxc7+ Kg8 3. 8) 1. Lf6
 Lf6# 9) 1. Sg4 fxg4 2. Lxx7+ och
 3) 1. Dg7+ Lxc7 2. Td8+ Lf8 3. vidare som i ställning 1.
 Txf8# 10) 1. Dh6 De7 (se uppgift 1)
 4) 1. Bh6+ Kxx6 2. Df6+ Kh5 3. 2. Dxx7+ Kf8 3. Dh8#
 g4# 11) 1. Dxf7 Sxf7 2. Tg8+ Txc8 3.
 5) 1. Dg3 Tg8 2. Dc3+ Sxf7#
 6) 1. Tf4 exf4 2. gxf4 och 3. Tg1 12) 1. Dg4+ Kh8 2. Dh4

41 Angrip rockadställningen / Angrip rockaden: B

- 1) 1. Sf6+ gxf6 2. Dg3+ Kh8 3. 7) Bild
 Lxf6# 8) Bild
 2) 1. Dxx7+ Txx7 2. Tg8+ och 9) 1. Dh5 Lh4 2. Dxx7+ Kxx7 3.
 matt; 1. ... Kxx7 2. Th5# Txx4+ Kg8 4. Th8#; 1. ...
 3) 1. Sg6+ hxc6 2. Dh6+ Lh7 3. gxx5 2. Tg3+ och matt.
 Dxc7# 10) 1. Dg6 hxc5 (1. ... fxg6 2.
 4) 1. Se7+ Kh8 2. Txx7+ Kxx7 3. Se7+ Kh8 3. Sxc6+) 2. hxc5
 Dh1#; 2. ... Sxx7 3. Sg6# fxg6 3. Se7#
 5) 1. Sg6+ fxg6 2. Dxx7+ Kxx7 11) 1. Dxx7+ Kxx7 2. Th5+ Kg7 3.
 3. Th4# Bh6+ Kh8 4. Lf8#
 6) 1. Nh6+ gxx6 2. Dxf6; 1. ... 12) 1. Dc7+ Ka7 2. Dxb7+ Kxb7 3.
 Kh8 2. Dxf6!; 2. Lxf6? exf3 Tb3+ Ka7 4. Tc7#

42 Angrip rockadställningen / Angrip rockaden: C

- 1) 1. ... Se2+ 2. Txe2 Sf4 R1h7#
 2) 1. Dxc7+ Kxc7 2. Th8! och 3. 3) 1. Te8 Dxe8 2. Dxf6+; 1. ...

- Lc4 2. Dg7#
- 4) 1. Dh6 Tg8 2. Te8 Dxe8 3. Df6+
 - 5) 1. Sf6+ Lxf6 2. Ld3
 - 6) 1. Sf5 fxe5 2. Se7#
 - 7) 1. Te7 Txe7 2. Dxf8#; 1. ... Lxe7 2. Dxe7#
 - 8) 1. Lxe7+ Sxe7 2. Dxe7+ Kh8

3. Sg6#
- 9) 1. Tg3+ Kh8 2. Te4; 1. Te4? Dg7
- 10) 1. Tf5 och 2. Dh6
- 11) 1. Txd7 Lxd7 2. Sf6+ Kf8 3. Nd5
- 12) 1. Df6 Lxf6 (annars 2. Th8+) 2. gxf6 och 3. Th8#

44 Taktik / Sjunde raden: A

- 1) 1. Df1+ Ke8 2. Db5+ Kf8 3. Dxc5+
- 2) 1. Tb7+ Ka8 2. Dxc8+ Txc8 3. Txa7+ Kb8 4. Thg7#
- 3) 1. Ta7+ Kb8 2. Tcb7+ Kc8 3. a6 och Matt op a8.
- 4) 1. ... Txb2 2. Dxa8+ Ke7
- 5) 1. ... De3 2. Txf2 Dxe3+ 3. Kgl Dg3+
- 6) 1. ... Dxe4+! 2. Sxe4 Sf3; 1. ... Sf3? 2. Dxe7#
- 7) 1. Sf6+ Kh8 2. Dxe6+; 1. ...

- gxf6 2. De6+ Kh8 3. Dxe6+; 1. Dxe6? b1D!
- 8) 1. ... Tg2 2. a8D Tbf2 3. Ke1 Tg1#
- 9) 1. ... Sf3 2. gxf3 Td2
- 10) 1. Dxe6 fxe6 2. Txe7+ Kh8 3. Th7+ Kg8 4. Tg7#
- 11) 1. Dxe4+ Sxe4 2. Tcf7+ Ke8 3. Tg8#
- 12) 1. Sxe6+ exf6 2. Te7; 1. d6!? Se8!

45 Taktik / Sjunde raden: B

- 1) 1. ... Dxe4+ 2. Dxe4 Tg2+ 3. Kh1 Txe2+ 4. Kgl Tg2#
- 2) 1. Tg7+ Kh8 2. Sf8 (hotar 3. Sg6#) 2. ... Txf8 3. Th7+ Kg8 4. Tcg7#
- 3) 1. Sf6 Lg7 2. Dh6 och 3. Dxe7# eller 3. Txe7#
- 4) 1. Txe7+ Kxe7 2. Tc7+
- 5) 1. Dd7 Dh8 (annars 2. Tf8+) 2. Th7 Df6 3. Th8+
- 6) 1. c8D Txc8 2. Db7; 1. ... Dxe2 2. Dc7; 1. Db7? Te2 eller 1. ... Tc8

- 7) 1. ... De1 (hotar 2. ... Df2+) 2. Dxe1 Sf3+ 3. Kh1 Txe2#
- 8) Bild
- 9) Bild
- 10) 1. Sf5! (1. Se6 Te7); 1. ... gxf5 2. Td7
- 11) 1. Bh6 (1. Lh6 gxe6 (1. ... Tcd8 2. Lxe7+ Kg8 3. Lxf8 Txd7 4. Pxf6+ Kxf8 5. Pxd7+) 2. T1e7; 1. ... Tg8 2. T1e7) 1. ... gxe6 2. R1e7; 1. ... Tg8 2. T1e7
- 12) 1. ... Le3! 2. fxe3 Dh3+; 2. Dxe3 Dxd1; 2. Sc2 Df3

47 Slutspelsstrategi / Bondeslutspel: A

- 1) 1. h4 Kd4 2. f6 (sätter upp hinder;

den svarta kungen hamnar

- utanför bondens kvadrat)
- 2) 1. a4 Kc5 2. a5 (Bönderna kontrollerar kungen; Vit slår på h3 och går närmre med kungen)
 - 3) 1. g3 g5 2. g4 Kc6 3. Kxc4; 1. g4? g5 (använder dragtvång)
 - 4) 1. a5 bxa5 2. Kd2 Kb3 3. Kc1 (Byter nyckelfält genom att ge svart en kantbonde)
 - 5) 1. ... Kb8; 1. ... b5 2. axb6 remi (aktivera kungen först!)
 - 6) 1. ... b6 2. Kf3 a6 (Kandidaten först)

48 Test / Blandat: G

- 1) 1. Db8+ Kh7 2. Db1+ (Dubbelhot: Jaga)
- 2) 1. Se6 Lxe3 2. Sxd8+ (Avdragare)
- 3) 1. ... Txc3 2. Txa2 Tf3+ ("Sjunde" raden)
- 4) 1. Dg1+ Kf8 2. Dc1 (Dubbelhot: Sikta)
- 5) 1. Tg1+ Kh8 2. Dxh7+ Kxh7 3. Th4#
- 6) 1. Tc7+ Kg6 2. Dd1 (Dubbelhot: Jaga)
- 7) 1. ... Te2 2. Dxc5 Tgxc2+;

49 Test / Blandat: H

- 1) 1. Ta8+ Ld8 2. Txd8+ Kxd8 3. Sxf7+ (Dubbelhot: Locka)
- 2) Bild
- 3) 1. Lf8 Txf8 2. Se7# (Matt)
- 4) 1. e4 Lxe4 2. Db1 (Locka den främre pjäsen)

- 7) 1. ... Kc3 2. a4 Kxd4 3. Ke6 Kc5 4. Ke5 med remi (Börja med att hålla kungen borta)
- 8) 1. ... g5+ 2. hxg5 Kg6 (Först försvaga bondestrukturen)
- 9) 1. ... a6 2. Kd2 Kb3 (Aktivera kungen, men först förhindra b5)
- 10) 1. ... f5 (Svart ska aktivera kungen, men måste först förhindra vits e4)
- 11) 1. ... f4 2. Kc4 Kg6 (Aktivera kungen; först 1. ... Kg6 vinner inte p.g.a. 2. g3)
- 12) 1. ... h4 (1. ... Kg4 2. Kh6 Kxg3 3. Kxh5) 2. gxh4 h5 (Håll kungen borta)

2. Txg5 Txf2 3. Txf2 hxg5 ("Sjunde" raden)

- 8) 1. Dg6 Lxg3 2. f6 (Angrip kungen)
- 9) 1. Tg4+ fxg4 2. Dg6+ Kh8 3. Dh7# (Angrip kungen – Öppna upp)
- 10) 1. h3 Sh6 2. De4 (Dubbelhot: Eliminera försvararen)
- 11) 1. ... Dxg2+ 2. Txg2 Tdxg2+ 3. Kh1 Tg1+ ("Sjunde" raden)
- 12) 1. Dh5 Sc6 2. Dh2+ (Dubbelhot: Sikta)

5) 1. Txf6 Dxf6 2. Dc2; 1. Dc2? Tc4 (Dubbelhot: Eliminera försvararen)

6) 1. Dxg6+ hxg6 2. Sf6+ Kg7 3. Th7# (Angrip kungen – Öppna upp)

- 7) 1. d6 Lxd6 2. Dd2 (Dubbelhot: Locka)
- 8) 1. Tf6 Dxe5 2. Dxb6+; 2. Th6+? Kg8 (Angrip kungen)
- 9) 1. ... Dxb2+ 2. Kxb2 Sf3+ and 3. ... Sf2# (Dubbelschack: Locka)
- 10) 1. ... Dg3 2. fxg3 Txb2+ 3. Kh1

51 Dubbelhot / Røj: A

- 1) 1. Sxc6 Txc6 2. Dd4+
- 2) 1. Da8+ Kh7 2. Sf3
- 3) 1. ... Sxf3+ 2. gxf3 Dd4+
- 4) 1. g5 Lg7 2. Dh3+; 1. Dh3+? Kg8 2. g5 Lf5
- 5) 1. Lxd5 Sxd5 2. Sc6
- 6) 1. Dxf5 Txf5 2. Se6+

52 Dubbelhot / Röntgen: A

- 1) 1. Dxd6 Txd6 2. Lb4
- 2) 1. e4 dxe4 2. Lg4; 1. Lg4? Db1+
- 3) 1. ... d4 2. Lxd4 Ld5+
- 4) 1. ... f5 2. Sd2 Lb4
- 5) 1. ... Te5+ 2. Kc4 Le2+; 2. Kc6 Bd7#
- 6) 1. ... Tb1 2. Dxb1 Dh1+
- 7) 1. ... Sc6+ 2. Lxc6 Tb1+

54 Slutspel / Dam mot bonde: A

- 1) 1. De1 (Damen ställer sig på promoveringsfältet)
- 2) 1. ... Kc2 (½-½ Den vita kungen är för långt bort)
- 3) 1. Kg3 (1. Dxd2 Patt)
- 4) 1. Da6 (Damen ställer sig på promoveringsfältet)
- 5) 1. De5 Kb3 2. Kf5 c2 3. Da1 (Damen ställer sig på

- Tdd2 ("Sjunde" raden)
- 11) 1. Bg6+ Kxg6 2. Dh5#; 1. ... Ke6 2. Dc8+ Dd7 3. Lf5+ (Dubbelhot: Jaga)
- 12) 1. ... Lxf2+ 2. Kxf2 Sxe4+; 2. Dxf2 Sd3+ (Dubbelhot: Locka)

- 7) 1. ... Dxf3+ 2. Lxf3 Se3+
- 8) 1. ... Sf5 2. Tf3 Db8+; 1. ... Db8? 2. Le5
- 9) 1. Txc3 bxc3 2. g4
- 10) 1. e6 fxe6 2. Dc3; 1. Dc3? Lb4
- 11) 1. ... Lb3 2. Te1 Sc4
- 12) 1. ... b3 2. axb3 Sb4

- 8) 1. ... Sf5 2. exf5 Th2+
- 9) 1. ... g5 2. Dxg5 Le7 och 3. ... Lxh4
- 10) 1. Db8+ Kf5 2. Df8+ Kg4 3. Dg8+
- 11) 1. De3 Db8 2. Te1; 2. ... Lxd5 3. Lxd5+ Sf7 4. Tf1
- 12) 1. ... Lc5 2. Lxc5 Dxc4+

- promoveringsfältet eller så när bonden aldrig näst sista raden)
- 6) 1. Kb3 c1D 2. Dh7+ Ka1 3. Da7+

- 7) Bild
- 8) Bild
- 9) 1. Kd3

10) 1. Kb4 Kb2 2. Ka4+

11) 1. Kf4 f1D+ 2. Kg3

12) 1. Db3 eller 1. Da1+

55 Test / Blandat: I

1) 1. Sc7 Dxd6 2. Sxe8+
(Dubbelhot: Jaga)

2) 1. Se8 Tdxe8 2. Df6+

3) 1. Lc5 Dxe2 2. Txe7+

4) 1. Th8+ Kxh8 2. Lf7#

(Avdragsschack: Locka)

5) 1. ... Th2+ 2. Kxh2 Sf3+
(Magnet)

6) 1. ... Ta2+ 2. Td2 Dd7
(Placering av den främre
pjäsen)

7) 1. d7 Td8 2. Da5
(Dubbelhot: Jaga)

56 Test / Blandat: J

1) 1. ... Sxd5 2. exd5 Dh4+
(Dubbelhot: Röja)

2) 1. ... Le5! 2. Dxe5 Sf3+; 2.
Dg5 Sf3+ (Dubbelhot:
Locka/Jaga)

3) 1. ... Tf1+ 2. Kxf1 Df5+; 2.
Txf1 Dxe3+
(Magnet/Locka bort+ Matt)

4) 1. Th6 gxh6 2. Df6# (Matt
genom att öppna upp)

5) 1. ... Df1+ 2. Txf1 Txf1# (Matt
tack vare röntgenskydd)

6) 1. Sxc5 Dxc5 2. De4
(Dubbelhot: Röja)

7) 1. ... Sf3+ 2. Lxf3 Le5#

8) 1. ... Dxb3 2. axb3 Sf3+
(Dubbelhot: Eliminera
försvararen)

9) 1. Dh6 gxh6 2. Sxh6#

10) 1. Dd5 Sc6 2. Dxc6
(Dubbelhot: Locka)

11) 1. Lh6 vinner kvaliteten;
1. ... Te8 2. Lxa6 (Angriper
kungen)

12) 1. Tg7!; 1. Tg8+? Dxc8 2.
Lxc8 Txc8 och svart vinner.
("Sjunde" raden)

(Blockera)

8) 1. Tc8 Dxc8 2. Se7+
(Dubbelhot: Locka)

9) 1. Se7+ Dxe7 2. Dg4+; 1.
Dg4+ Kf8 (Dubbelhot:
Röja/Eliminera
försvararen)

10) 1. ... Te1 2. Dxe1 Dg4#; 2.
Te8+ Dxe8+ (Locka bort +
Matt)

11) 1. ... Txe3 2. Dxe3 Ld4

12) 1. Sf6+ Kh8 2. Dg5 med hotet
3. Dxh6+; På 2. ... hxg5 följer
3. Th3# (Angriper kungen:
Öppna upp)