

Steg 5

3 Test / Blandat (Steg 4): A

- 1) 1. ... Lc2 hotar 2. ... Lxd1 och 2. ... Sb3+ (dubbelhot: sikta)
- 2) 1. Te8+ Txe8 2. Txe8+ Kf7 3. Dh5# (Matt i tre)
- 3) 1. ... Sb3+ 2. axb3 Sc5 (dubbelhot: springare)
- 4) 1. Se6 fxe6 2. Dg5+ (dubbelhot: röja)
- 5) 1. Txb7+ Kxb7 2. Th4+ Kg7 3. Dh8# (kungsangrepp: öppna upp)
- 6) 1. ... Dxc2+ 2. Kxc2 Sf4+ 3. Kg1 Sh3# (dubbelschack: locka)
- 7) 1. Dd4 Td7 2. Sf6+ (avdragare: sikta)
- 8) 1. Tdxc4 (1. Tcxc4? Tb2+ 2. Ke1 (2. Kf1 Tf8+)) 2. ... Txc2 1. ... Tb2+ 2. Tc2 (bindning: SGD)
- 9) 1. h4 Tg3 2. Kh2 (instängning: jaga)
- 10) 1. Txb6 gxb6 2. Lf6 (kungsangrepp: öppna upp)
- 11) 1. ... Txe2 (1. ... Sf4? 2. Lf3 Sxb3+ 3. Kf1) 2. Txe2 Sf4 (dubbelhot: locka)
- 12) 1. Lc4+ Lxc4 2. Td7 (eliminera försvaret: locka bort + matt / sjunde raden)

4 Test / Blandat (Steg 4): B

- 1) 1. Dxa6 Lxa6 2. La5 1. Dxa6 Lxa6 2. La5 (röntgenhot: eliminera försvaret)
- 2) 1. ... Lc2 2. De2 Lxa4 (dubbelhot: löpare tack vare en bindning)
- 3) 1. Tf8+ Dxf8 2. Lxb7+ Kxb7 3. Dxf8 (eliminera försvaret: och material)
- 4) 1. Th8+ (1. Dh3 f5; 1. Dg3 Dxe4) 1. ... Lxb8 2. Dh3 Le5 3. Dh7# (magnet)
- 5) Bild
- 6) 1. g6+ (1. Tf6+ Dxf6 2. Dxf6+ Ke8 3. Dxe5) 1. ... Sxg6 2. Th7# (eliminera försvaret: blockera)
- 7) 1. Sxd6 Dxd6 2. Lf4 (röntgenhot: locka)
- 8) Bild
- 9) 1. Txd5 Dxc3 2. Td8+ Txd8 3. Txd8+ Kh7 4. hxc3 (avdragare: mellandrag)
- 10) 1. Sa7 Se5 2. Sxc8+ (dubbelhot: springare locka bort)
- 11) 1. d5 Dxd5 (1. ... exd5 2. Tg3+) 2. Df6+ Kg8 3. Dxf7+ Kh8 4. Df8# (eliminera försvaret: spärra)
- 12) 1. Te7 (1. Dxd7? Sxd7 2. Te7 Se5) (bindning: hota en bunden pjäs)

5 Matt / Matt i två: A

- 1) 1. Lf5 (1. ... Sxc2 2. Lxc2#) 1. ... Dxe3 2. Ld7#
- 2) 1. Dg4+ Te2 2. Da4#
- 3) 1. Ld2+ Kg4 2. Tg6#
- 4) 1. b4 Ta1 2. Tc1#
- 5) 1. h4 Txa2 2. hxg5#
- 6) 1. f4 Lxc4 (1. ... Lxe4 2. Tc5#; 1. ... Tc2 2. Ted4#) 2. Te5#
- 7) 1. Df7+ Kxf7 2. Sh6#
- 8) 1. Tg6+ Dfxg6 (1. ... Dhxc6 2. Dh4#; 1. ... Kxc6 2. Dxc7#) 2. Df4#
- 9) 1. ... Td3+ 2. cxd3 Ld4#
- 10) 1. Te6 Sxe6 (1. ... dxe6 2. Tf7#; 1. ... Tf8 2. Sh6#) 2. Ld3#
- 11) 1. Dd5+ Kxd5 (1. ... Lxd5 2. Sxd3#; 1. ... Txd5 2. Se4#) 2. Tb5#
- 12) 1. Sc3 c5 (1. ... g1D 2. Te4#; 1. ... Sd5 2. Se2#) 2. Sb5#

6 Matt / Matt i tre: A

- 1) 1. De5+ Kh6 2. Th5+ gxh5 3. Df6#
- 2) 1. Dh8+ Tb8 2. Da1+ Da6 3. Dxa6#
- 3) 1. Da5+ Kxa5 2. axb7+ Kb6 3. b8D#

- 4) 1. Dh7+ Kg4 2. Df5+ Kh5 3. Th7#
- 5) 1. Dd1+ Kh6 2. Dh1+ Th4 3. Dxh4#
- 6) 1. Da1+ Kg6 2. Dg1+ Kf6 3. Dg5#
- 7) 1. Th8+ Kg6 2. Td1 b1D 3. Dh5#
- 8) 1. De5+ De7 2. Td8+ Kxd8 3. Db8#
- 9) 1. Da7+ Ta6 2. Txa4+ Lxa4 3. Tc5#
- 10) 1. Dg7+ Kf5 2. Te5+ Dxe5 3. Dg6#
- 11) 1. Dg8+ Txg8 2. f8S+ Kh8 3. Th7#
- 12) 1. ... Txb4+ 2. cxb4 Da2 3. Tc2 Da6#

7 Matt / Matt i tre: B

- 1) 1. Th2+ Kg6 2. Lh5+ Kh7 3. Lf7#
- 2) 1. f4+ gxf3 2. Df4+ Kh5 3. Dh4#
- 3) 1. b4+ Kxb4 2. Dd4+ Ka5 3. Dc3#
- 4) 1. g4+ Kxh4 2. Df6+ g5 3. Dxh6#
- 5) Bild
- 6) Bild
- 7) 1. Tb8+ Kxa6 2. Tb6+ Txb6 3. Sc5#
- 8) 1. Ta8+ Kxa8 2. Sd7 Δ 3. Ta2#
- 9) 1. Tg5+ Kxg5 2. Sf7+ Kh5 3. g4#
- 10) 1. Sg4+ Txg4 2. Td5+ Kxd5 3. Tf5#
- 11) 1. Th6 gxh6 2. h3+ Kh5 3. Lf7#
- 12) 1. c8S+ Ka6 2. Kb4 Sd6 3. Sc5#; 2. ... e5 3. Sb8#

8 Matt / Matt i tre: C

- 1) 1. Dg8+ Txg8 2. Sxg6+ hxg6 3. Th3#
- 2) 1. Sa6+ Txd8 2. Db8+ Txb8 3. Sc7#
- 3) 1. Dxb8+ Kxb8 2. Td8+ Kb7 3. Tb8#
- 4) 1. Th8+ Kc7 2. Tc8+ Lxc8 3. Dxc8#
- 5) 1. Tc8+ Txc8 2. Dh8+ Ke7 3. Sxc8#
- 6) 1. Sxf6+ Kf8 2. Sg7+ Txh7 3. Dg8#
- 7) 1. ... Sg1+ 2. Kh4 Sf3+ 3. Kh5 (3. Kh3 Sf2#; 3. Lxf3 Th2#) 3. ... Sf6#
- 8) 1. Txg8+ Kxg8 2. Df8+ Kxf8 3. Tb8#
- 9) 1. ... Lg2+ 2. Kg4 Tf4+ 3. gxf4 Lh3#
- 10) 1. Da1+ Ke3 2. De1+ Kd4 3. Tc3#
- 11) 1. d3+ Lxd3 2. Df5+ Kxf5 3. Lxd3#
- 12) 1. Te7+ Kf8 2. Te8+ Kxe8 3. De7#

10 Bondeslutspel / Genombrott: A

- 1) 1. c6 Lxc6 2. Lxa6
- 2) 1. g6 gxh6 (1. ... hxg6 2. h7) 2. gxh7
- 3) 1. c5 Lxc5 2. a5
- 4) 1. g4 Kc5 2. f5 gxf5 3. gxh5
- 5) 1. ... b4 2. Kd4 (2. cxb4 c3) 2. ... a3 3. Lxa3 Lxa3
- 6) 1. f6 gxf6 (1. ... Ke6 2. fxg7 Kf7 3. h6 Kg8 4. Kc4 Kf7 5. Kd5 Kg8 6. g6 hxg6 7. Ke6) 2. g6 hxg6 3. h6
- 7) 1. c6! (1. c4? c6) 1. ... Lxc6 2. c4 Kf4 3. b5 cxb5 4. cxb5 axb5 5. a6
- 8) 1. b4 cxb4 2. c5 Lxc5 3. b6
- 9) 1. a6 c4 2. b6
- 10) 1. g5 Kh8 2. c4 Lxc4 3. b5 c3 4. b6

- 11) 1. f5 gxf5 2. h5
 12) 1. ... a5 (1. ... a6? 2. axb5 axb5 3. Ka3 Kc3 4. Ka2 Kxb4 5. Kb2 Kc4 6. Kc2) 2. Lxa5 b4 3. a6 b3+
 4. Ka3 b2 5. a7 b1D 6. a8D Db3#

11 Bondeslutspel / Nyckelfält: A

- 1) 1. Ke4 Txd4+ 2. Kxd4 Ke6 3. Kc5 1-0
 2) 1. Ke4 f3 (1. ... Kd6 2. Kxd4) 2. Kxf3 Kd5 3. Ke2 Kc4 4. Kd2 ½-½
 3) 1. Kb8! (1. a7? Kc7=) 1. ... Kxa6 2. Kc7 1-0
 4) 1. Kf2! (1. Ke2? Kxe4) 1. ... Kxe4 (1. ... Kxg4 2. Ke3! Kg5 3. Kd4 Kf6 4. Kd5 Ke7 5. Ke5) 2. Kg3!
 Ke5 3. Kh4 Kf6 4. Kh5 Kg7 5. Kg5 Kh7 6. Kf6 Kh6 7. g5+ Kh7 8. Kf7! (8. g6+? Kh8! 9. Kf7 patt) 8. ... Kh8 9.
 Kg6! (9. g6? patt) 1-0
 5) 1. h5 (1. Kf6 Kh6 2. Ke7 Kg7 3. h5 1-0; 1. f5? gxf5 2. Kxf5=) 1. ... gxh5 2. Kxh5 Kg7 3. Kg5 Kf7 4.
 Kf5 Ke7 5. Kg6 1-0
 6) Bild
 7) 1. b8S+ (1. b8D Tb6+ 2. Dxb6+ Kxb6=) 1. ... Kb6 2. Sxc6 Kxc6 3. Kc4 1-0
 8) 1. ... Ka8 2. Kb6 a5 3. Kxa5 Ka7 4. Kb5 Kb7 ½-½
 9) 1. Kf4 (1. g8D+? Kxg8 2. Kf4 Kf8!) 1. ... Kg8! (1. ... Kxg7 2. Kg5) 2. Kf5! Kf7! 3. g8D+! Kxg8 4. Kg6
 1-0
 10) 1. a3 (1. Ka3 Ka5 2. d6 Kb6 3. Kb4 Kc6 4. Ka5 Kxd6 5. Kb6 1-0) 1. ... Kc5 2. Ka4 Kxd5 3. Kb5 Kd6
 4. Kb6 Kd7 5. Kb7 1-0
 11) 1. Kh4 (1. Kg4? Kg6 2. Kf4 Kf6 3. Ke4 Ke6 4. Kd4 b3! 5. cxb3 Kd6=) 1. ... Kg6 2. Kg4 Kf6 3. Kf4
 Ke6 4. Ke4 Kd6 5. Kd4 b3 6. cxb3 Kc6 7. Kc4 Kb6 8. Kb4 1-0
 12) 1. Kb1! (1. Kc3? a3 2. b4 Ke5 3. Kb3 Kd5 4. Kxa3 Kc6 5. Ka4 Kb6=) 1. ... a3 (1. ... Ke5 2. Ka2 Kd5
 3. Ka3 Kc5 4. Kxa4 Kb6 5. Kb4) 2. b3! Ke5 (2. ... Ke6 3. Ka2 Kd6 4. Kxa3 Kc5 5. Ka4 Kb6 6. Kb4) 3. Ka2 Kd5
 4. Kxa3 Kc6 5. Ka4! Kb6 6. Kb4 1-0

13 Miniplaner / Bondestruktur: A

- 1) 1. ... e4 (Vits f-bonde fortsätter vara en isolerad dubbelbonde. Dragen 1. .. Lxc3+ 2. Lxc3 e4 3. 0-0-0
 exd3 4. The1+ Kf8 ger också svart en fördel, men en betydligt mindre sådan. Löparen kan bli användbar senare
 och Sc6 kan gå till b4 senare.) 2. 0-0-0 exd3 3. The1+ Le7 (3. .. Kf8 4. cxd3 h5 5. h4 Le7) 4. cxd3 Sb4 5. Sc5
 2) 1. De5+ Dxe5 (1. ... De7 2. Sf4 (eller 2. Db8+ Td8 3. Dxa7 är för de modiga, svart får ingen
 kompensation) 2. dxe5 Sd5 3. Lc4 (eller 3. Txx5). Resulterar i en förstärkt bondestruktur.
 3) 1. f4 (1. f3? g5). Efter 1. f4 är g-bonden bunden, för efter slag försvinner båda bönderna på 4e raden.
 4) 1. a4 Sd6 (1. ... Sa3 2. Ta1 Sc2 3. Ta2) 2. a5 Lc7 3. a6. Försämrar motståndarens bondestruktur.
 5) 1. dxc4 (1. Lxc4 a5 Rätar ut dubbelbönderna, men ger svart en fribonde.)
 6) 1. b4. Förhindrar svart att räta ut sin dubbelbonde.
 7) Bild
 8) 1. ... axb6 (Öppnar en linje, dubbelbönderna spelar ingen negativ roll. Efter 1. ... Lxb6 2. Lh3 står svart
 knappast bättre. Att vinna tid med hotet på a2 är viktigt. Alla svarts pjäser kan nu aktiveras.) 2. a3 Ld4 3. Sd3 Lf5
 4. e4 Le6 5. Ke2 Lc4
 9) 1. Sxe5 Sxe5 2. Dd4 Dxd4 3. cxd4. Förbättrar bondestrukturen.
 10) 1. La3 c5 2. Sd5. Försvagar motståndarens bondestruktur. Springaren kommer till fält I centrum.
 11) 1. c5! (1. a4 Ld7! 2. Tfb1 Sxa4 3. Txb7 Sxc3! 4. Ld3 Lc6) och now 1. dxc5 fails to 2. Tfb1 Sa4 Lb5.
 12) 1. ... Sd5+ (inte direkt 1. ... c4 eftersom kungen kan gå till d4) 2. Kf2 c4 3. Le2 c3 4. Lxc3 Sxc3.
 Försvagar motståndarens bondestruktur.

14 Miniplaner / Bondestruktur: B

- 1) 1. Db3 Dxb3 (1. ... Da6 2. Lxg7; 1. ... Ld3 2. Tfd1) 2. axb3 b6 (2. ... a6 3. Lxg7) 3. Txa7 c5 4. Tb7+
 Kc8 5. Ta1 Ld6 6. Ta8+. Öppnar en linje, dubbelbönderna spelar ingen negative roll. Att spara tid är nödvändigt.)

- 2) 1. e5 dxe5 2. Td7 (or 2. Sxe5) 2. ... a5 3. Dxe5. Försvagar motståndarens böndestruktur. och töppnar d-linjen. Tornet kan komma in.
- 3) 1. ... Sb4 2. cxb4 Dxc2 3. Lxc2 Lxc2. Försvagar motståndarens böndestruktur. och svart får löparparet.
- 4) 1. ... 0-0 (After 1. ... Dxf3 2. gxf3 Sf6 3. 0-0-0 dubelbönderna är svaga men vit har en extra bonde.)
2. Dxf6 Txf6 3. Le2 (3. f3 Te6+ - 3. ... Te8+ 4. Se4!) 3. ... Sxf2 4. Tf1 Taf8
- 5) 1. ... gxf6 2. Sd2 f5. Att öppna g-linjen är bra för svart. Svarts dubbelbönder kontrollerar viktiga fält i centrum.
- 6) 1. Lf1 Le8 2. c4 (2. Lb6 Sf7 3. c4 Sd6) 2. ... Lxc4 3. Lxc4+ (Rätar ut dubbelbonden)
- 7) 1. b4 Td6 2. Lxc5 Dxc5 3. Dxc5 Lxc5 4. Tf3. Rätar ut dubbelbonden, även om vits ställning fortfarande är sämre.
- 8) 1. ... a5 (Försvagar motståndarens böndestruktur. Ett vanligt sätt att byta bas för bondekedjan a2/b3/c4 till b3. Svart kan hota b3-bonden, inte a2-bonden.
- 9) 1. ... gxf6 (1. ... Sxf6 2. Sxf7 Kxf7 3. Dxe6+ Kg6 4. h5#; 1. ... Dxf6 2. Lxd5 exd5 3. Sg6+ Kd7 4. Sxh8) Uteslutningsmetoden. Svart måste acceptera en försvagad bondestruktur, eftersom alternativet är värre.
- 10) 1. ... Da6 2. Dxa6 (2. Td1 Dxd3+ 3. Txd3 Tc2 4. Td2 RLc8) 2. ... Lxa6 3. Tc1 Txc1+ (3. ... a4) 4. Lxc1 a4. Öppnar en linje, dubbelbönderna spelar ingen negative roll. Svart får c-linjen eller får möjligheten att räta ut dubbelbönderna.
- 11) 1. Sb2 (1. a3 Tb5 2. Lxc4 Ta5 3. Sb2 Ke7 och svarts pjäser är tillräckligt aktiva) 1. ... Sb6 (1. ... cxb3 2. axb3 Tb7 3. Sc4 Ke7 4. Ta6 eller 1. ... c3 2. Sc4) 2. c3 Tb5 4. b4 Sd7 5. Sxc4. Vits aktiva pjäser kompenserar för det (mest temporära) materiella underläget. Vit måste undvika dubbelbönder.
- 12) 1. ... Le6 (1. ... Lxf3 2. Txf3 Tc8 3. Lb3 0-0 4. Tdf1 Dd6 5. Kb1) 2. Lxe6 fxe6. Svart accepterar en dubbelbonde för att begränsa vits aktivitet. Svarts ställning är sämre, men kan försvaras.

16 Bondeslutspel / Bondemarscher: A

- 1) 1. g7 a2 2. g8D a1D 3. Da8+ (2. ... Ka3 3. Dg7)
- 2) 1. f6 h3 2. f7 h2 3. f8D h1D 4. Db4# (4. Da8+? Dxa8)
- 3) 1. d7 e2 2. d8D e1D 3. Da5+
- 4) 1. g6 h3 2. g7 h2 3. g8D h1D 4. Da2#
- 5) 1. b5 h4 2. Ke4! h3 3. Kf3 h2 4. Kg2
- 6) 1. g6 b3 2. g7 b2 3. g8D b1D 4. Da8+ Kb4 5. Db7+
- 7) 1. h6 b2 2. h7 b1D 3. h8D+ Kg1 4. Dg7+ Kf1 5. Dg2+ Ke1 6. De2#
- 8) 1. Kc3 (of 1. Kd3 Ka3 2. g7 b2 3. Kc2 Ka2 4. g8D+) 1. ... Ka3 2. g7 b2 3. g8D b1D 4. Da8#
- 9) 1. d6 Kf6 2. d7 (2. h6 b3 3. d7 Ke7 4. d8D+ Kxd8 5. h7 1-0) 2. ... Ke7 3. d8D+ Kxd8 4. h6 b3 5. h7 b2
6. h8D+
- 10) 1. h6 c3 2. h7 c2 3. Kd2 Kb2 4. h8D+
- 11) 1. Kg5 e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8D e1D 5. Dh4+
- 12) 1. Kd7 c4 2. a6 c3 3. a7 c2 4. a8D+ Kc4 5. Da3

17 Bondeslutspel / Bondemarscher: B

- 1) 1. Kg7 (1. Kg8? e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8D; 1. h6? Kf7) 1. ... e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8D e1D 5. De8+
- 2) 1. a6 e3 2. Kd3 Kf3 3. a7 e2 4. a8D+
- 3) 1. Kb6 (1. Kb5? f4 2. a5 f3 3. a6 f2 4. a7 f1D+ 5. Kb6 Df3) 1. ... f4 2. a5 ½-½
- 4) 1. Kc6 (1. Kd6? Kc4) 1. ... g5 2. a5 g4 3. a6 g3 4. a7 g2 5. a8D g1D 6. Da7+
- 5) 1. Kd6 b5 (1. ... Kb8 2. Ke7 b5 3. d6 b4 4. d7 b3 5. d8D+) 2. Kc7 b4 3. d6 b3 4. d7 b2 5. d8D b1D
6. Dd4+ Ka6 7. Da4#
- 6) 1. Kg6 (1. d5? Kf5; 1. Kf6? h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1D 5. d8D Dh4+) 1. ... h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1D 5. d8D
- 7) Bild
- 8) Bild
- 9) 1. c6

- 10) 1. Kc6 (1. Kd6? Kd8; 1. Kb6 Kd7 2. Kb7 e5)
- 11) 1. Kf2 Kh2 2. h6 g3+ 3. Kf3
- 12) 1. Kb6! ½-½; 1. Kc6?

18 Strategi / Sjunde raden: A

- 1) 1. Td7 Tb8 2. Ld6
- 2) Bild
- 3) 1. Td8+ Kh7 2. Td7
- 4) 1. Tc4 Δ 2. Tc7
- 5) 1. Tad1 Td5 2. c4
- 6) 1. Lb6
- 7) 1. ... Tg8
- 8) 1. ... Te8+ Δ 2. ... Te7
- 9) 1. ... Te8 Δ 2. ... Te7
- 10) 1. ... Tc8 Δ 2. ... Tc7
- 11) 1. ... Tc8 Δ 2. ... Kf8 Δ 3. ... Ke8
- 12) 1. ... Tc8 2. Txb7 Tc1+ 3. Kg2 Tc2+

19 Taktik / Sjunde raden: A

- 1) 1. ... Txe2 2. Txe2 Dxh2+ 3. Txx2 Txx2#
- 2) 1. Tb1 Sa6 2. RLb7 Tc1+ 3. Kh2
- 3) 1. Th7 Tb6 2. Teg7 Te6 3. Tg8+ (3. Th8+) 3. ... Te8 4. Txe8+ Kxe8 5. Th8+
- 4) 1. ... Tee2 2. Td1 Txx2+ 3. Kf1 Tef2+ 4. Ke1 Tg1#
- 5) 1. c4 Lxc4 2. Lf1 Lxf1 3. Dxf7+
- 6) 1. Tf7 Tg8 2. Txx7 Dxe5 3. Txx7#
- 7) 1. Te8 Txe8 (1. ... Kg8 2. Txd8) 2. Ld4+ Kg8 3. Tg7+ Kh8 4. Txx6+
- 8) 1. Tc7+ Kd8 2. Sc6+ Lxc6 3. Tb7+ Kc8 4. a8D#
- 9) 1. Sh7+ Kg8 2. Ld5+ Kh8 3. Sf8 h1D 4. Sxx6#
- 10) 1. Tde7+ Kd8 2. Th7 a2 3. Teg7 a1D 4. Th8#
- 11) 1. Lb2 Tc2 2. La3+ Kg8 3. Le7 (3. Taa8? Tf6 4. Txe8+ Kh7; 3. Te7 Txe7 4. Lxe7 f6) 3. ... Te5 4. Txe8+ Kh7
- 12) 1. Sg5 h6 2. Tf6 Lxd7 3. Txx6#

21 Avdragare / Røj: A

- 1) 1. Txd7 (1. Sg6+ fxg6 2. Txd7 Da8) 1. ... Txd7 2. Sg6+
- 2) 1. ... Sxd5 2. cxd5 exf4
- 3) 1. ... Sg3+ 2. hxg3 Lxx2+ 3. Kxx2 Txd4
- 4) 1. e5 Sxe5 2. Sxe5 Lxe5 3. Lxa8
- 5) 1. ... Txe3 2. fxe3 Sf3+
- 6) 1. Txc6+ Lxc6 2. Lh3+
- 7) 1. ... Sfd7 2. Tb4 e4
- 8) 1. d7+ SLxd7 2. Sd6+ Lxd6 3. Lxa6
- 9) 1. Lxc7 Dxc7 2. Sb5 Db6 3. Dxx4
- 10) 1. Sf6+ (1. Sg5 Dxc2 2. Dh5 Lxx5 3. Lxf7+ Kh8 4. Lxe8 Txe8) 1. ... gxf6 2. Lxf7+ Kxf7 3. Dxa4
- 11) 1. Lxf6 Lxf6 2. Sg5 Lxx5 3. Lxb7
- 12) 1. ... Dxa1 2. Txa1 Lh2+ 3. Kxx2 Txa8

22 Avdragare / Eliminera försvararen: A

- 1) 1. axb7 Dxb7 2. Sxf6+
- 2) 1. ... Lf2
- 3) 1. ... Txd2 2. Txd2 Lb5+

- 4) 1. ... f5 2. Lxc6 (2. Lf4 Dd8 3. Tad1 fxe4 4. Dxe4 Dd5) 2. ... Lxf2+
- 5) 1. Sf5+ (1. Txxg6+ Kxxg6 2. Dxe7 Tf1#) 1. ... gxf5 2. Tg6+ Kxxg6 3. Dxe7
- 6) 1. Txd4 cxd4 2. Tg3+
- 7) 1. Sd8 h6 (1. ... Txd8 2. De8+ Txe8 3. Txe8#; 1. ... Lxd8 2. Te8#) 2. Sxb7 Txa4 3. Lxa4
- 8) 1. ... b5 2. Sa5 Se4+
- 9) 1. Lxc6 Lxc6 2. Sd5
- 10) 1. ... Dc3 (1. ... Db4 2. Da1) 2. Sb3 Sf3+
- 11) 1. b5 Tc5 2. Sh5+
- 12) 1. ... Se1 2. Txf7 (2. Dxe1 Txf2 3. Dg1 Tf1) 2. ... Df1+ 3. Txf1 Txf1#

23 Avdragare / Eliminera försvararen: B

- 1) 1. Txe5 (1. Sxf6+ Lxf6) 1. ... dxe5 2. Sxf6+
- 2) 1. Sxd6+ cxd6 2. Tc8+ Txc8 3. Dxb5+
- 3) 1. Txc7+ Kxc7 2. Tc5+
- 4) 1. f4 Ld6 (1. ... La1 2. Db1) 2. Db2+ Kf7 3. Txc5
- 5) 1. Txe6+ fxe6 (1. ... Lxe6 2. Lb5+) 2. Lxg6+
- 6) 1. ... Dxf1+ 2. Lxf1 Lxa2+
- 7) 1. b4 cxb3ep 2. Lxg7+
- 8) 1. ... g5 2. Le3 Sg3+
- 9) 1. ... Lxe5 2. dxe5 Dc5+
- 10) 1. Dxxh6 gxxh6 2. Sf7+ Kg8 3. Sxxh6#
- 11) 1. Sg5 f6 2. Lc4+
- 12) 1. ... Dxf3 2. gxf3 exd5

24 Avdragare / Sätt upp ett batteri (jaga): A

- 1) 1. ... Sc7+ 2. Ka5 Sxd5+ 3. Kb5 Sc3#
- 2) 1. ... Dh8+ 2. Kc7 Se8+ 3. Kb7 Dxe5
- 3) 1. ... Dd3+ 2. Kg2 Sf4+ (2. ... Se3+? 3. fxe3+)
- 4) 1. ... Sc2 2. Tb1 Se1
- 5) 1. ... Ld4 2. Td2 Lxg1
- 6) 1. Sc8+ Ka8 2. Se7+ Ka7 3. Sxc6#
- 7) 1. Le7 Te8 2. Lb4
- 8) 1. ... De2+ 2. Kh3 Df1+ 3. Kg4 Txf4+ 4. exf4 Dxb5
- 9) 1. Sc5 Db6 2. Sxd7
- 10) 1. g3 Dh3 2. g4
- 11) 1. ... Tb4 2. Da3 Tg4 3. Db3 Txxg5
- 12) 1. ... Df1+ 2. Kh4 (2. Kg3 Df3+ 3. Kh4 Dg4#) 2. ... Df4+ 3. Kh5 Lf3+ 4. Kg6 Dxd4

26 Bindning / Røj: A

- 1) Bild
- 2) Bild
- 3) 1. c4 Lxc4 2. Sc3
- 4) 1. e6 fxe6 (1. ... Dxe6 2. Dxb4) 2. Se5 Dd6 3. Sxc6
- 5) 1. Ld1 R5h6 2. Tb3
- 6) 1. Sxc6 Lxc6 2. Lxe5
- 7) 1. e6 fxe6 2. Se5
- 8) 1. c5 Lxc5 2. Lb5 Se4 3. Sxc6 Sxc3 4. Sxb4+
- 9) 1. d5 Tgd8 2. Dd4
- 10) 1. ... Lxe2 2. Txe2 Txb3
- 11) 1. ... Sd2+ 2. Sxd2 Txf7

12) 1. ... Sxc3 2. Lxc3 Dxd4

27 Bindning / *Eliminera försvararen: A*

- 1) 1. Txe7 Txe7 2. Lxf6
- 2) 1. ... b3 2. axb3 Sd8
- 3) 1. ... Lxf3 2. gxf3 e5
- 4) 1. Lxe7 (1. Te1? Sc5) 1. ... Txe7 2. Sd6
- 5) 1. Sd5 Sxd5 2. Lb5
- 6) 1. ... Se5 2. De2 (2. Sf6+ Lxf6 3. Dxd5 Txd5) 2. ... f5
- 7) 1. Tb6 (1. Ta7? Sc7) 1. ... Sc5 2. RLb8 Sd7 3. Txd7
- 8) 1. ... Tg8 2. Tc5 Txd3
- 9) 1. ... Lb2 2. Tc2 Ld4
- 10) 1. Dxe7 Txe7 2. Lf5
- 11) 1. Txd4 exd4 2. Df5 (2. De4 Lxd5)
- 12) 1. ... Sc4 2. Txc4 Dxe5

28 Bindning / *Eliminera försvararen: B*

- 1) 1. Txe6 fxe6 2. Tf3
- 2) 1. Txe4 dxe4 2. Lc4
- 3) 1. ... Sxd4 2. exd4 Lh6
- 4) 1. Sd6+ Lxd6 2. Dxf5
- 5) 1. Sh6+ gxh6 2. Tg3
- 6) 1. ... Lxc4+ 2. Lxc4 Tb2
- 7) 1. Sxe5+ fxe5 2. Lg3
- 8) 1. Le4 Td2 2. Tc1
- 9) 1. Df5 Sf6 2. h5
- 10) 1. b4 Lb6 (1. ... Lxb4 2. Lxb4) 2. Tc4
- 11) 1. Dc3 f6 2. Lc4
- 12) 1. ... Sg3+ 2. hxg3 Dh5+ 3. Sh2 Dxe2

29 Bindning / *Sikta: A*

- 1) 1. Te8+ Kh7 2. Dxf5+ Lxf5 3. Txa8
- 2) 1. Db1+ Kh8 2. Da2
- 3) 1. ... Dc5 2. Lb3 e5
- 4) 1. ... e4 2. Sg5 e3
- 5) 1. Dc8+ Ke7 2. Txd5
- 6) 1. b4 Sa4 2. b5
- 7) 1. Db7 Tf8 2. b5
- 8) 1. ... Ta8 2. Dxb6 Lxb3
- 9) 1. Lb3 Td8 2. Dxe4
- 10) 1. Se3 Da8 2. Sc2
- 11) 1. Sc4 Df8 2. Sb6 (2. Se3? Sxe3 3. Dxd8 Sxd1)
- 12) 1. De4+ (1. Tb7? Dxb7) 1. ... Kh8 2. Tb7

30 Bindning / *Hota en bunden pjäs: A*

- 1) 1. ... Le8 2. Dxc7 Lxb5+
- 2) 1. ... Td6 (1. ... Tac8 2. Txc8; 1. ... Ta6 2. Te6 (2. Tdc1? Tc8) 2. Tdc1 Tc8
- 3) 1. ... Dd5 2. Lxh3 (2. Tg1 Df3) 2. ... Df3
- 4) Bild
- 5) Bild

- 6) 1. Ld4 Sa6 2. b4 Lxd4 3. Dc8+ Sd8 4. Dxd8+ Kf7 5. Dxd4
 7) 1. Kd4 a5 2. c4 a4 3. c5+ Kb5 4. Lxc7 a3 5. Kc3 (5. Le5? a2 6. Kd3 Kxc5
 7. Kd2)
 8) 1. ... Sd7 2. Dd6 Sb8 3. Dxe5+ f6
 9) 1. Se7+ Kh8 2. Sc6
 10) 1. Lb6! (1. c3? Le5 2. Txd5 exd5 3. Lb6 Kd7 (3. ... Te7 4. Ld4 (4. Lc5 Tc7); 1. Te4? Le5=) 1. ... e5
 2. Txd4! (2. Lxd4? Ted8!))
 11) 1. ... Sc5 2. Te3 Sxe4 (2. ... Dxd4 3. Sf6+) 3. Txe4 Dxd4
 12) 1. f4 Thf8 (1. ... RLf8 2. De6) 2. De6

31 Spelöppningen / Välj det bästa draget: A

bold = rätt drag

bold + italic = hyfsat drag

1) **1. e4-e5**

Det rekommenderade draget (kallas *teori*-drag). Det är uppenbart att vit spelat Sd4xc6 i förra draget. Den konsekventa fortsättningen är att avancera med e-bonden. Detta skall dock endast göras om vit känner till teorin. Huvudvarianten fortsätter 1. ... De7 2. De2 Sd5 3. c4 La6. Såväl vits som svarts pjäser står lite i vägen. Utan förkunskap är denna variant i de flesta fall något vansklig för en student på Steg 5-nivå.

1. Sb1-c3

Ett säkert drag, även utan teori-kunskaper. Svart spelar 1. ... Lb4 2. Ld3 d5. Bägge sidor kan komma ur öppningen med normala och sunda drag.

1. Lc1-g5

Bindningen är ofarlig. Svart spelar 1. ... h6

2) 1. ... Lf8-e7

Inte bra. Vit spelar 2. e5 och svart måste offra en bonde med 2. ... Sd5. Att återvända till g8 är inget bra alternativ. Vit utvecklar med 3. Ld3.

1. ... Lf8-b4

Teoridraget. Sund utveckling eftersom e5 inte är bra (2. e5 De7). Tanken är inte att slå på c3, men vit är tvungen att försvara e4 med 2. Ld3 (2. Td4 De7).

1. ... d7-d5

Ett möjligt alternativ. Svart måste spela exakt. Se nästa ställning.

3) 1. Lf1-d3

Ett utvecklingsdrag, men harmlöst. Svart utvecklar också med 1. ... Lb4 eller 1. ... Ld6.

1. e4-e5

Inte rekommenderat. Se diagram 5.

1. e4xd5

Det bästa draget även om svart inte står sämre. Se nästa ställning.

4) 1. Lf1-d3

Svart kan ställa upp sig aktivt. Han börjar med 1. ... c6 och efter 2. 0-0 Ld6. En schack skrämmer inte: Löparen kan gå från c8 till e6. I sådana ställningar är springaren på c3 något klumpigt placerad. Den stirrar in i centrumbonden på d5.

1. Lf1-b5+

Snabb utveckling behövs. Svart håller ihop med 1. ... Ld7 2. Lxd7+ Dxd7 3. 0-0 Le7 4. Lg5 c6 5. Lxf6 Lxf6 6.. Te1+ Le7 7. De2. Vit försöker förhindra rockad, men lyckas inte. Svart kan välja mellan 7. ... Tc8 (Tc7 - 7. ... Tb8 8. De5 är ett misstag) eller 7. ... f5 för att spela Kf7.

1. Lc1-g5

Inte farligt. Svart spelar 1. ... c6 och 2. ... Le7. Svart har en centrumbonde!

5) 1. ... Dd8-e7

Vit kan skydda bonden på e5 lätt med 2. f4 och sedan är damen på e7 i vägen för löparen.

1. ... Sf6-d7

Inte dåligt men 2. f4 räcker gott och väl.

1. ... Sf6-g4

Efter detta drag är det vit som har problem att få lika spel (om det ens är möjligt). Se nästa ställning.

6) 1. Lc1-f4

Svart får en fördel med 1. ... f6 2. De2 Lc5 eller 2. exf6 Dxf6. En ställning vi kommer att återkomma till.

1. Dd1-e2

Draget mislyckas på grund av 1. ... Lc5 2. Sd1 0-0. Vit har inte tid att jag abort springaren från g4.

1. Dd1-d4

Absolut nödvändigt. Den svarta löparen måste hållas borta från c5. Att angripa e5 är det bästa svart kan göra: 1. ... De7 2. Lf4 f6 3. 0-0-0 fxe5 4. Da4.

7) 1. ... Lf8-c5

Ett bra utvecklingsdrag, men det tillåter vit att spela 2. Lg3. Det är anmärkningsvärt att inga drag fungerar för svart: Efter 2. ... f6 3. Sa4 eller 2. ... De7 3. 0-0 Sxe5 4. Sxd5 eller 2. ... 0-0 3. Le2 Dg5 4. 0-0 Sxe5 5. Sa4 Sd7 (Tar bort f4) 6. Sxc5 Sxc5 7. Lxc7.

1. ... f7-f6

Ger fördel. Vit bör ta för att undvika att förlora en bonde, men efter 2. exf6 Dxf6.

1. ... Dd8-e7

Inte godkänt. Vit spelar 2. Le2 Sxe5 3. Sxd5. Svårt att se.

8) 1. Sc3-a4

Dåligt. Springaren är oskyddad. Bondeförlust efter 1. ... Lxf2+ eller 1. ... Sxf2. Efter några slag på f2 följer 3. ... Dh4+.

1. Lf1-e2

Tvingar svart att försvara sin springare och löparen flyttar till e-linjen så att 1. ... Sxe5 inte fungerar.

1. h2-h3

En bindning mot kungen längs e-linjen är inget ovanligt. Svart kan spela 1. ... Sxe5 2. Lxe5 Te8. Vit kan inte spela 3. f4 på grund av 3. ... Txe5+.

9) 1. Dd1-d2

Normalt sett ett normalt drag, men här är trycket mot f2 för starkt efter 1. ... 0-0.

1. Dd1-e2+

Att ställa damen på samma linje som kungen ser fel ut, men är lika bra som nästa möjlighet. Efter 1. ... Kf7 (1. ... Kd8 2. 0-0-0 och svarts kung star dåligt efter 2... Te8 3. Dc3 eller 2. ... Sxf2 3. Sxd5) Vit måste följa upp med 2. Df3.

1. Dd1-f3

Dambyte är mindre dåligt. Efter kort rockad har svart en aktivare ställning.

33 Slutspel / Torn mot bonde: A

1) 1. Kf2 Kd2 2. Td8+ Kc1 3. Ke2 c2 4. Tc8 Kb2 5. Kd2

2) 1. Ke6 e3 2. Kd5 Kf3 3. Kd4 e2 4. Kd3

3) 1. Kd7 Kc4 2. Ke6 d3 3. Ke5 Kc3 4. Ke4 d2 5. Ke3

4) 1. ... Kf1 2. Tf8+ Ke2 3. Te8+ Kf1 4. Kf3 d2

5) 1. ... Ke3

6) 1. ... Kd4! 2. Tf8 Ke3 3. Kc4 f3 4. Te8+ Kd2!

7) 1. ... e3 (1. ... Ke5? 2. Te1; 1. ... Kf4? 2. Ke6 e3 3. Kd5 e2 4. Kd4 Kf3 5. Kd3 Kf2 6. Kd2) 2. Kd6 Ke4!
3. Kc5 Kd3 (3. ... e2? 4. Kc4 Ke3 5. Kc3 Kf2 6. Kd2)

8) 1. Kb7 Kc4 2. Ka6 b3 3. Ka5 Kc3 4. Ka4 b2 5. Ka3

9) 1. ... Kf2 2. Tf8+ Ke1! (1. ... Kf1? 2. Ke3; 1. ... Kf3? 2. Tf8+)

10) 1. Te5 Kf6 2. Tb5 g3 3. Tb3

11) 1. ... Kf4 2. Td8 Ke3 3. Kg4 d3 4. Te8+ (4. Kg3 d2) 4. ... Kf2!

12) 1. ... Kc5 (1. ... b4 2. Td5) 2. Kg7 b4 3. Kf6 b3 4. Tb8 Kc4 5. Ke5 Kc3 6. Ke4 b2

34 Slutspel / Torn mot bonde: B

- 1) 1. Tb7 (1. Kb7 Kb5 2. Ka7+ Ka5 3. Tb7) 1. ... Kc4 2. Kb6
- 2) 1. Tc1 Kd4 2. Kb6 c3 3. Kb5 Kd3 4. Kb4 c2 5. Kb3
- 3) 1. Te1+ Kf3 2. Td1 Ke4 3. Kc7 d4 4. Kc6 d3 5. Kc5 Ke3 6. Kc4
- 4) 1. Kb1! e3 2. Ta2+ Kd1 3. Ta8 e2 4. Td8+ Ke1 5. Kc2 Kf2 6. Tf8+ Ke1 7. Te8
- 5) 1. ... Ke4 (1. ... Ke3? 2. Th2 c4 3. Kd5) 2. Kd6 c4 3. Kc5 c3 4. Td1 c2 5. Tc1 Kd3
- 6) 1. ... Kg4 2. Kc6 Kf4 3. Kd5 g4 4. Tb4+ Kf3 5. Tb3+ Kf4
- 7) 1. Td8+ Kc2 2. Te8 Kd3 3. Kf5 e3 4. Kf4
- 8) 1. Kg4 Ke3 2. Kg3 d3 3. Te1+
- 9) 1. Tb7 (1. Tc7+ Kd4 2. Tb7 Kc4 3. Kc7 Kc5 4. Tb8 b4 5. Tb7 Kc4 6. Kb6 1-0) 1. ... b4 2. Kc7 Kc4 3. Kb6 b3 4. Ka5
- 10) Bild
- 11) 1. Tb4+ Kd5 2. Kb5 e4 3. Tb1! Kd4 4. Kb4 Kd3 5. Kb3 e3 6. Td1+
- 12) 1. Tf2+ (1. Kc7 g5 2. Kd6 g4 3. Kd5 g3 4. Kd4 Kf4 5. Kd3 Kf3 6. Ta8 g2=) 1. ... Ke5 2. Tg2 Kf6 3. Kc7 g5 4. Kd6 Kf5 5. Kd5 Kf4 6. Kd4 g4 7. Tf2+

36 Strategi / Starka fält: A

- 1) 1. ... Lxb3
- 2) 1. e6 fxe6 2. Se5
- 3) 1. a5
- 4) 1. Ld5
- 5) Bild
- 6) 1. Lh3
- 7) 1. ... Lf8 2. Sc2 Lh6
- 8) 1. Lxf6 Lxf6 2. Ld5
- 9) 1. ... b4
- 10) 1. ... f3
- 11) 1. g3 Δ 2. Lxc6; 1. Lxc6? Te4+
- 12) 1. Sh1

38 Försvar / Försvara mot matt: A

- 1) 1. Da8+ (1. Da7+ Kc8) 1. ... Kxa8 2. Lxd5+ Kb8 3. Lxf3
- 2) 1. ... Tf3 2. Kxf3 (2. Txf3 Lc6+) 2. ... Kf7
- 3) 1. ... Dxc5 2. fxc5 Lxc5+ 3. Kc2 Txe6
- 4) 1. ... Txc1+ 2. Kxc1 Le3+ 3. Kf1 h5
- 5) 1. Te1! (1. Sf1 Dxf1+ 2. Kxf1 Th1#) 1. ... Dxe1+ 2. Sf1
- 6) 1. ... Lxe4+ (1. ... Dd3+? 2. Ka1 Lxe4 3. Txc7+ Kxc7 4. Th7+ Kg8 5. Lxf7+) 2. Dxe4 Dd3+
- 7) 1. ... Se3+ (1. ... c4 2. Txc8+ Kxc8 3. Lxc4+) 2. Kd3 c4+
- 8) 1. Tb8+ (1. Tb5? Dh4+ och 2. ... Txb5) 1. ... Kh7 2. Tb5 Txb5? 3. Td3+
- 9) 1. ... Td1 2. Txd1 Dxf6
- 10) 1. ... Sf2+ 2. Kh2 Sg4+ 3. Kh3 Sf6
- 11) 1. ... De3+ 2. Kxe3 Sf5+ 3. Kf2 Tg7
- 12) 1. ... Dd4! (1. ... Dc1 2. Dd8+ Sc8 3. Da5+; 1. ... Da1 2. Dd8+ Sc8 3. Dxe8)

39 Försvar / Försvara mot en fribonde: A

- 1) 1. Lb3 g5 (1. ... b1D 2. Tf7#) 2. Lxc2
- 2) 1. Sd5 g2 2. Sf4 g1D 3. Se2+
- 3) 1. Th8 c1D 2. Td8+ Kc5 3. Tc8+
- 4) 1. ... Tb3+ 2. Kg2 Tb2+ 3. Kf3 Td2
- 5) 1. Ta5 Kxa5 2. b4+ Kxb4 3. Kb2

- 6) 1. Td1+! Ke7 (1. ... Kc7 2. Se6+; 1. ... Kc8 2. Se6) 2. Sf3
- 7) 1. Tb8+ Ka7 2. Se5 e1D (2. ... Kxb8 3. Sd3) 3. Sc6#
- 8) 1. La1! Kb1 2. Ld4 Kc2 3. Ke5
- 9) 1. Le1 fxe1D 2. Sg2+
- 10) Bild
- 11) Bild
- 12) 1. Tfe1 a1D 2. R1e7#

40 Försvar / Besegra en fribonde: A

- 1) 1. Se5 b2 2. Sc4 b1D 3. Ta3#
- 2) 1. Ta3+ Kb1 2. Sb6 Kc2 3. Sa4! b1D 4. Tc3#
- 3) 1. Th4+ Kg2 (1. ... Kg1 2. Sg3) 2. Th1 Kxh1 3. Sg3+
- 4) 1. Sa5 a1D 2. Ta6+ Kb8 3. Sc6+
- 5) 1. Sg5! f1D+ (1. ... Kh5 2. Se4+ Kh4 3. Sd2!) 2. Sf3+ Kh3 3. Th5+ Kg2 4. Th2#
- 6) 1. Td2 Kb1 2. Se4 c1D+ 3. Sc3+ Ka1 4. Ta2#
- 7) 1. Sd6 h2 2. Sb5+ Kb8 3. Tf8#
- 8) 1. Sd4 exd4 (1. ... a1D 2. Td8#; 1. ... Kxd4 2. Td8#) 2. Tg5+ Kd6 3. Ta5
- 9) 1. Se1 (1. Sxf2 patt) 1. ... f1D+ 2. Sf3+ Kh3 3. Th5+ Kg2 4. Th2#
- 10) 1. Sd7 a6 (1. ... a5+ 2. Txa5+) 2. Tb8+ Ka7 3. Se5 g1D (3. ... Kxb8 4. Sf3) 4. Sc6#
- 11) 1. Sf8+ Kf6 2. Sd7+ Kg6 3. Te6+ Kg5 4. Tf6
- 12) 1. Sxe4 f1D 2. Tb3 Kxb3 (2. ... Dg1+ 3. Sc5+) 3. Sd2+

41 Försvar / Försvara mot hot: A

Draget med fetstil är det som hotar. Det är mot detta drag man ska hitta ett försvar.

- 1) 1. **Dh6** Df5+ och 2. ... Dxf6
- 2) 1. **Dh6** Tc5+ och 2. ... Df8
- 3) 1. **Dd3** Tb8 och if 2. Dxc6 Tg8
- 4) 1. **b5** Se5 2. Lxa6 Sf3+
- 5) 1. **Sc5** Dh7+ och 2. ... dxc5
- 6) 1. **f5** Tb6 2. fxg6 Tb2
- 7) 1. **De6** Db7 2. Dxf7? Lc5+
- 8) 1. **Td1** Sxc3 2. Txd7 Se2+
- 9) 1. **Te8** Le6
- 10) 1. **Sd6** Dc7
- 11) 1. ... **e4+** 2. Kd4 exf3 3. Te6 #
- 12) 1. **f5** Sf6 och 2. ... Ld7

43 Tornslutspel / Matt: A

- 1) 1. Ta8! Kxa4 2. Kb6#
- 2) 1. Te6 Δ 2. Th6+ 3. g6+
- 3) 1. Kg8
- 4) 1. Kd3 Td7+ 2. Kc3 Δ 3. b4#
- 5) 1. f5+ Kh6 2. Tg8!
- 6) 1. a3+ Kxa3 2. Tg4 Δ mat.
- 7) 1. ... Td6 2. Txa7+ Ke6
- 8) 1. Kf6 Tf2+ 2. Kg7 g4 3. Ta5+
- 9) 1. g4! Txg4 2. Tc7 Δ matt
- 10) 1. Te1+ Tb1 2. Tc1 Txc1 3. Kxc1 h5 4. gxh6
- 11) 1. ... Te5 2. Tg4+ Kc3 Δ 3. ... Ta5+
- 12) 1. f5 Txg3 2. f6

44 Tornslutspel / Röntgenschack: A

- 1) 1. ... Th7+ 2. Kg4 Tg7+
- 2) 1. Th6+ Kd7 2. Th8 Txa7 3. Th7+
- 3) 1. Ta4 Txa4 2. Th3+ Kd4 3. Th4+
- 4) 1. a3+ Kxa3 2. Ta5+ Kb4 3. Ta4+
- 5) 1. ... Ta3+ 2. Ke4 Ta4+ Δ 3. ... Th4; 2. Ke2 Ta1
- 6) 1. Kg3 Kf7 2. Th8 (1. Th8? Th1+; 1. Tg8? Th1+ Δ 2. ... Tg1+)
- 7) 1. b6 axb6 2. a7
- 8) Bild
- 9) 1. e7 Kxe7 2. Tc8
- 10) 1. Ke4 h3 2. Th8 Txa7 3. Th6+ Ke7 4. Th7+
- 11) 1. a6! Lxa6 2. Ta8; 1. ... Th6 2. axb7 Kxb7 3. c6+ (1. c6? a6!)
- 12) 1. Tg1! Ta2 2. Tg8 (1. Tg8? Th1+)

45 Tornslutspel / Fribonde: A

- 1) 1. Tb7 Kc8 2. Te7 Kd8 3. Ta7
- 2) 1. Tf7 Kc6 (1. ... Kc8 2. e7 Kd7 3. e8D+; 1. ... Kb8 2. e7 Tc8 3. Tf8) 2. e7 Tc8 3. Tf8 Kd7 4. Txc8
- 3) 1. Td2+ Ke7 2. f6+ Ke8 3. f7+ Ke7 4. Txd8 Kxd8 5. f8D+
- 4) 1. h7 Tf8 2. Tg4+ Kh6 3. Tg8
- 5) 1. Te7 Txe7 2. f6+ Kxf6 3. h8D+
- 6) 1. Ka1 Ka4 2. Kb2 Th5 3. a7 Ta5 4. Tb3 (4. Tb7)
- 7) 1. a7 Txb6+ (1. ... Td8 2. h7 Kf7 3. Tg8) 2. Th4 Txb4+ (2. ... Ta6 3. Th8+ Ke7 4. a8D+) 3. Kg3
- 8) 1. Tc3+ Ka4 2. Tc1 Txb7 3. Ta1+ Kb5 4. Tb1+
- 9) 1. Te8 (1. ... Kg6 2. Txe6+ Kh7 3. Tc6 Ta3 4. Ke2)
- 10) 1. Tf6 (1. Tg7+ Kh8 2. Kf7 h2) 1. ... Te8 (1. ... h2 2. Td6 Te8 3. Td8) 2. Td6
- 11) 1. Ta4 Txa4+ 2. Kb5 Ta7 3. c6
- 12) 1. Tb2! Txc7 2. Tb8+ Kf7 3. Tb7 Te7+ 4. Kd6 Txb7 5. axb7

46 Kungsangrepp / Angrip en rockerad kung: A

- 1) 1. ... Txf3 2. gxf3 Dg5+ 3. Kh1 Dh5
- 2) 1. Sf6 Lg8 2. Sh5 gxh5 3. Df6#
- 3) 1. Sf6 gxf6 2. Dxf6 Lh7 3. Dh8+ Lg8 4. Dxb6#
- 4) 1. Sh6+ Kf8 2. Sf5
- 5) 1. Dxb7+ Kxb7 2. Th3+ Kg7 3. Lh6+ Kh7 4. Lf8+
- 6) 1. Dxb4 fxb4 2. Sg6+ hxg6 3. hxg6+
- 7) 1. Dxb6 hxg6 2. Sf4
- 8) 1. Dxb7+ Sxb7 2. Txb7+ Txb7 (2. ... Kxb7 3. Th3+) 3. Tg8#
- 9) 1. Sf6+ gxf6 (1. ... Kh8 2. Tc2) 2. Dg4+ Dg5 3. Lxf6
- 10) 1. Txb7+ Kxb7 2. Lh6+ Kxb6 3. Df6+ Kh5 4. Ld1#
- 11) 1. Lxb6 Txb6 (1. ... Lg7 2. Lg5+ Kg8 3. Lf6) 2. Dxb6+ Kxb6 3. Tg5
- 12) 1. Sh5 gxh5 2. Tg1

47 Kungsangrepp / Angrip en rockerad kung: B

- 1) 1. Sf5 exf5 2. Sd5
- 2) 1. Txc6 Txc6 2. Dh6
- 3) 1. Dg5+ Kh8 2. Tg3
- 4) 1. Ta7 Dxa7 2. d7
- 5) 1. b4 (1. Lxf6 hxg5) 1. ... Db5 2. Lxf6
- 6) 1. ... Tb4 (1. ... Sf3+? 2. Lxf3 Dxf3 3. De4) 2. axb4 (2. f3 Lc5+; 2. Dxc6 Sf3+) 2. ... Sf3+ 3. Lxf3 Dxf3

- 7) 1. ... Lxe5 2. fxe5 Sg4 3. h3 Dg3
- 8) 1. ... Sb3 2. Lxb3 Lxe3+ 3. Dxe3 Dg2#
- 9) 1. Dg5 Tb8 (1. ... Lxg5 2. Th8+ Kg7 3. R1h7#) 2. Sxf6+
- 10) 1. Le4 (1. Dxb5? Dxb2#) 1. ... Tc8 2. Dxb5 (2. Sxb7 Lxe4 3. Sxf8 d5)
- 11) 1. ... Td2 2. Lxd2 (2. Lxf3 Txf2 3. Kxf2 Dh2+ 4. Lg2 Lh4) 2. ... Ld4
- 12) 1. Lxe4 (1. Sxg7 Kxg7 2. Lxe4 c5) 1. ... Sxe4 2. Dh6 Lf6 3. Lxf6

48 Kungsangrepp / Angrip en rockerad kung: C

- 1) 1. Dxf7 Sxf7 2. Tg8+ Txg8 3. Sxf7#
- 2) 1. Tf6 Dxe5 2. Dxb6+ Lxb6 3. Txb6#
- 3) 1. Dh6 Kh8 2. Tg3 Tg8 3. Df6+
- 4) 1. Dg5 d5 2. Dg7+ Lxg7 3. Lxg7+ Kg8 4. Lf6#
- 5) 1. Dg5+ Kf8 2. Df6 (2. Th4 Le5) 2. ... Le5 3. Dxe5 f6 4. Dxf6+ Tf7 5. Dh8+ Ke7 6. Td7+ Lxd7 7. Txd7
- 6) 1. Sc7 Tb8 2. Se8
- 7) 1. Lg6+ Kg7 (1. ... fxb6 2. Txg6 exf5 3. Dxb6#) 2. Lh7+ Kxh7 3. Th3 Th8 4. Dxb6+ Kg8 5. Tg3#
- 8) 1. ... Se1 2. Txe1 Df3+ 3. Kg1 Lh3
- 9) 1. Sg5 Lxf5 2. Sxb7 De6 3. Sxf6+
- 10) 1. ... Dh3 2. Tg1 Th5 3. Sxb5 Dxf3+
- 11) 1. Tg3+ Kh7 2. Tf5 Dh6 3. Th5
- 12) 1. ... Lf8 2. Le6 Lg7 3. Td3 Da3

50 Strategi / Öppna linjer: A

- 1) 1. f4
- 2) 1. cxd5 exd5 2. Tac1 Tac8 3. La6
- 3) 1. Tg6
- 4) 1. Tc6
- 5) 1. ... Sb4
- 6) 1. La6!; 1. Tac1 Tac8 2. La6 Tc5
- 7) 1. ... Sg3 2. Tc1 Se4
- 8) 1. Tc8 Kf8 2. Txd8+ Txd8 3. Tc7
- 9) 1. Sd3
- 10) 1. ... Tc6 2. Txc6 Dxc6+
- 11) 1. g4 (1. Lg5 Kg7 2. Lxf6+ Kxf6 3. Td7 Tb8 4. c5 Ke6 5. Tc7 f6)
- 12) 1. De5

52 Remi / Patt: A

- 1) 1. Tg7+ Kxg7 (otherwise perpetual check) 2. Ld4+ Dxd4 patt
- 2) 1. Ke8 Se6 (1. ... Lxf6 patt) 2. f7+ Kg7 3. f8D+ Sxf8 patt
- 3) 1. Td1+ Dxd1 patt
- 4) 1. Kh4 a3 2. Kh5 a2 3. h4 a1D patt
- 5) 1. a8D (1. g5+? Kf7 2. g6+ Kg8 3. a8D+ Lf8+) 1. ... Lc1+ 2. g5+ Lxg5+ 3. Kh7 Txa8 patt
- 6) 1. Dh5+ (1. Tf3? Dxf3 2. Tc2+ Kg8) 1. ... Kg8 2. Tf8+! Kxf8 3. Df3+! Dxf3 patt
- 7) 1. Ta6+ Lxa6 2. a8D+ Kb6 3. Da7+ Txa7 patt
- 8) 1. Ta5 Dxa5 (1. ... Db3+ 2. Kf8 Dxa5 3. De5+ Dxe5 patt (3. ... Kg6 4. De6+ Dxe6 patt) 2. Df5+ Dxf5 patt (2. ... Kh6 3. Df6+ Dxf6 patt
- 9) 1. ... Tg1+ 2. Txg1 Sg3+ 3. Dxb3 (3. Txg3 Dg2+) 3. ... Dxb1+ och patt
- 10) 1. Dh1! (1. Lg2? f1D+; 1. Da2? Df3+ 2. Kg6 Le5 3. Kh7 Kb7; 1. Da5? Db1+! 2. Kg5 De4 3. Dxa3 Lf4+) 1. ... Dxb1 2. Lg2+ Dxb2 patt
- 11) 1. Th4+ Kxh4 2. Tf4+ Dxf4 (2. ... Lxf4 patt) 3. g3+ Kg4 (3. ... Dxb3 patt) 4. gxf4 Lxf4 5. Kg2 ½-½

12) 1. ... f6+ 2. Dxf6 Dh4+ 3. Kxh4 g5+ och patt

53 Remi / Otillräckligt material: A

- 1) Bild
- 2) 1. Sc7+ Ka7 2. Ld4+ Dxd4 3. Sb5+
- 3) 1. Tf7+ Kxf7 (1. ... Kg5 2. Tg7+; 1. ... Ke6 2. Sd8#) 2. Sxe5+
- 4) 1. Kc1 Lf4+ 2. Kd1 Kb2 3. Ke2 Kxa1 4. Kf3
- 5) 1. Se5 (1. Sh6 Lf3 2. Kc5 Kg3 3. Sf5+ Kf4) 1. ... Kg3 2. Sg4
- 6) 1. Td4+ Kc6 (1. ... Ke5 2. Te4+ Kxe4 3. Sc5+) 2. Tc4+ Dxc4 (2. ... SLxc4 3. Sd4+; 2. ... Kd7 3. Sc5+; 2. ... Kb7 3. Sc5+; 2. ... Kb5 3. Sd4+) 3. Sa5+
- 7) 1. Kd1 Sb3 (1. ... Kb4 2. Sd7) 2. Se4 f5 3. Sc3
- 8) 1. Kc8 (1. Kd6 Se3) 1. ... Lg7 2. Kc7
- 9) 1. Te4 Dg5 (1. ... Dd8 2. Te8+ Dxe8 3. Sf6+) 2. Tg4 Dxc4 3. Sf6+
- 10) 1. d7 Dxd7 2. Lc6+ Dxc6 (2. ... Kxc6 3. Se5+) 3. Sd4+
- 11) 1. b8S+! Kb6 2. Sd7+ Kxc6 (2. ... Sxd7 patt) 3. Sxc5
- 12) 1. Sf5+ Kf2 2. Tf1+ Kg2 3. Se3+ Lxe3 4. Txx1

54 Remi / Otillräckligt material: B

- 1) 1. Sd5 Ta3 (1. ... Ta1 2. Sxe3) 2. Sc7+ Ka7 3. Sb5+
- 2) 1. Le8 Te6 (1. ... Ta8 2. Lc6) 2. Ld7
- 3) 1. Ta8 Ta2 2. Td8 Td2
- 4) 1. Lf3+ Kb8 2. Lg2 Le2 3. Lf3 Lf1 4. Lg2
- 5) 1. Sd5 Te5 2. Sf4+ Kg4 3. Sd3 Td5 4. Sxe1 Td2 5. Kg1
- 6) 1. Kg2! Dg7+ 2. Tg3 Dxf7 3. Th3+
- 7) 1. e8D Txe8+ 2. Kxd7 och löparen är förlorad, efter 2. ... Tg8 följer 3. Ld5+
- 8) 1. Sd3 Td1 2. Kc2 Tf1 3. Kb2
- 9) 1. Kb6 (1. b8D? Ta4+ 2. Kb7 Tb4+ 3. Kc7 Txb8; 1. h6? c5 2. Kb6 Tb4+ 3. Kc6 Txb7) 1. ... Kd7 (1. ... Kd5 2. h6; 1. ... Tb4+ 2. Kxc6) 2. b8S+ (2. b8D Tb4+ 3. Ka7 Txb8 4. Kxb8 Ke7) 2. ... Kd6 3. Sxc6
- 10) 1. Kc6! Txd5 2. Sc3+ Kd4 3. Sxb5+ (3. Sxd5 b4) 3. ... Ke5 (3. ... Kc4 4. Sa3+ Kd4 5. Sb5+) 4. Sc7
- 11) 1. Sg3+ Sxg3 2. Th2+ Dxx2 3. g7
- 12) 1. Se6! Txx3 (1. ... fxe6+ 2. Lxe6 Txx5+) 2. g6+ Kxx6 (2. ... fxx6 3. Sg5+) 3. Sf4+

56 Slutspel / Fel löpare: A

- 1) 1. Kf3; 1. Kxd4? Kg4 2. Ke3 Kg3; 1. Kf4 Kh4 2. Kf3 Kh3 och kungen når inte hörnet.
- 2) 1. Kf2! och kungen når h1 (1. Kf3? Le5 2. Kf2 Lh2 3. Kf3 Kf5; 1. Kf1? Ld4)
- 3) 1. Kc2 och svart måste ge upp kontrollen över b2 eller b1; 1. Kc3? Lb1 2. Kc4 Kb2 (*De Feijter 1940*)
- 4) 1. Ke2! h3 2. Kf3; 1. a5? h3 2. Kf1 Lc5 och den svarta kungen stoppar den vita bonden.
- 5) 1. Kd6! Kxb7 2. Kc5 a4 (2. ... Ka6 3. Kc4 a4 4. Kb4!; 2. ... Le2 3. Kd4) 3. Kb4; 1. Kd4? a4 2. Kc3 a3 (*Mockel 1962*)
- 6) 1. Ke1 Kc5 2. Dxd5+ Kxd5 3. Kd2; 1. ... Dxx2 är patt.
- 7) 1. Kf7 Kh6 2. Kg8 håller svarts kung från hörnet.
- 8) 1. a5 Kd5 2. a6 Kc6 3. Ld8
- 9) 1. Lb6 Kc6 2. La5
- 10) 1. Le8 Kf6 2. h6; 1. h6? Kf7 2. Le4 Kg8
- 11) 1. ... h3 2. Kf3 Lf4 3. Kf2 Lh2 4. Kf3 Kf5
- 12) 1. Kc5 Ke7 2. Kc6 Kd8 3. Kb7 Kd7 4. Lc1 och eftersom den svarta kungen inte kan nå hornet längre är det dags att casha in a-bonden.